

Política de Torneos de la DCI

Temporada de Torneos 2001–2002 de Magic: El Encuentro

INTRODUCCIÓN

Este documento cubre los criterios de invitación y elegibilidad para los torneos de **Magic: El Encuentro**® de la temporada 2001-2002 y los Clasificatorios y torneos Grand Prix que entreguen invitaciones para Pro Tours que tienen lugar durante la temporada 2001-2002. Este documento no cubre los torneos que tienen lugar durante la temporada 2002-2003. Este documento está sujeto a cambios sin notificación. La versión más reciente de este documento puede encontrarse en www.thedci.com. Una versión revisada de este documento será publicada el 1ro de septiembre de 2001. Incluirá el número de invitaciones por puntaje para cada Campeonato Nacional.

1 TEMPORADA DE TORNEOS

Cada temporada de torneos de **Magic**® comienza el día después del Campeonato Mundial previo y termina el último día del siguiente Campeonato Mundial. Todos los torneos incluidos en ese período de tiempo conforman la temporada de torneos.

La temporada de torneos 2001-2002 comienza el día después del Campeonato Mundial 2001 y termina el último día del Campeonato Mundial 2002. Si un torneo tiene lugar en el mismo fin de semana del Campeonato Mundial 2002, se considera parte de la temporada de torneos 2001-2002.

2 ELEGIBILIDAD EN LOS TORNEOS

Aquellos jugadores suspendidos por la DCI™ no son elegibles para competir en ningún torneo sancionado o recibir invitaciones a torneos basadas en puntajes. Si un jugador está suspendido cuando se anuncian los puntajes de la DCI, ese jugador no será incluido en los puntajes y no recibirá una invitación basada en puntaje para ningún torneo basado en esos puntajes.

Ciertos individuos no son elegibles para competir en torneos sancionados por la DCI por su estado de empleo. Verifique las Reglas de Salón de la DCI para más detalles.

Los torneos se clasifican como abiertos o sólo por invitación. Cualquier jugador puede competir en un torneo abierto mientras satisfaga los requisitos geográficos, de edad o de status amateur apropiados, o cualquier otra restricción listada bajo la descripción de ese torneo abierto.

Las listas de invitaciones para torneos son publicadas en www.thedci.com.

3 INVITACIONES BASADAS EN PUNTAJE

Muchos torneos ofrecen invitaciones basadas en los puntajes de la DCI. Estas invitaciones son siempre basadas en los puntajes de la DCI calculados seis semanas antes del torneo. Los puntajes usados son los del miércoles más próximo que está por lo menos seis semanas antes al día final del torneo en cuestión.

Ejemplo:

El Pro Tour-New York 2001 se llevará a cabo desde el viernes 7 de septiembre hasta el domingo 9 de septiembre de 2001. El último día del Pro Tour-New York 2001 es el domingo

9 de septiembre de 2001. El miércoles más cercano que está por lo menos seis semanas antes del evento es el miércoles 25 de julio de 2001. Los puntajes de la DCI a esa fecha serán usados para determinar las invitaciones para el Pro Tour-New York 2001.

4 REGULACIÓN DE INVITACIONES

Las invitaciones descritas en esta política no pueden pasarse hacia abajo de un jugador o equipo a otro excepto como se describe explícitamente en este documento. Las invitaciones deben ser usadas para los torneos en los que se aplica y no pueden ser transferidas a futuros eventos. El derecho a competir en un torneo particular está sujeto a que cada jugador cumpla con los requisitos de elegibilidad de ese torneo y contingente al envío de un formulario de competidor firmado. Wizards of the Coast, Inc. se reserva el derecho de otorgar, restringir o rescindir cualquier o todas las invitaciones en cualquier momento a su sola discreción.

5 PUNTOS PROFESIONALES

Los puntos profesionales son otorgados a jugadores basados en sus posiciones finales en un evento de Pro Tour, Grand Prix o Campeonato Mundial. Los puntos profesionales se usan para calcular posiciones profesionales, determinar el Jugador Pro del Año, el Rookie del Año y para otorgar invitaciones a ciertos torneos.

Los puntos profesionales se otorgan oficialmente el último día del torneo apropiado una vez que las posiciones finales fueron publicadas pero antes que las invitaciones sean pasadas hacia abajo, cuando esto se aplique. Sólo los jugadores que realmente compiten en el torneo apropiado reciben los puntos profesionales por esos torneos.

Los puntos profesionales se otorgan basados en la siguiente tabla.

Posición	Grand Prix Individual	Grand Prix Equipos	Pro Tour Individual	Pro Tour Equipos	Mundial Individual	Mundial Equipos
1	6	4	32	24	32	6
2	5	3	24	18	24	5
3-4	4	2	16	12	16	4
5-8	3	1	12	8	12	3
9-12	2	1	8	6	8	2
13-16	2		8	6	8	1
17-24	1		7	4	7	
25-32	1		6	3	6	
33-48			5	2	5	
49-64			4	2	4	
65-128			3	2	3	
129+			2	2	2	

En los torneos por equipo, cada miembro del equipo recibe la cantidad de puntos profesionales listados arriba.

Ejemplos:

- Cada miembro de un equipo que termine en cuarto lugar en un evento Pro Tour de formato por equipos recibe 12 puntos profesionales.
- Los jugadores que finalizan en la posición 129na o inferior en un Pro Tour reciben 2 puntos profesionales.

- Los jugadores que finalizan en el 33er lugar o inferior en un evento Grand Prix de formato individual no reciben puntos profesionales.
- Cada uno de los tres miembros de un Equipo Nacional que termine en octavo lugar en la competencia por equipos en el Campeonato Mundial recibe 3 puntos profesionales.

6 POSICIONES PROFESIONALES

Después de cada evento de Pro Tour o Mundial, los jugadores son posicionados de acuerdo a sus puntos profesionales acumulados desde el Campeonato Mundial y cinco eventos de Pro Tour precedentes, incluyendo los torneos de Grand Prix previos al Pro Tour o Mundial en cuestión y posteriores al siguiente Pro Tour o Mundial (el que sea más reciente). Estas posiciones, llamadas “posiciones profesionales”, son denominadas con el nombre del último evento de Pro Tour o Mundial incluido en esas posiciones. Un Grand Prix es considerado inmediatamente precedente al siguiente Pro Tour en el cronograma, independientemente de a qué Pro Tour extienda invitaciones un Grand Prix en particular. En la circunstancia en que un Grand Prix y un Pro Tour sean el mismo fin de semana, el Grand Prix se considera inmediatamente precedente al Pro Tour o Mundial de ese mismo fin de semana.

Las posiciones profesionales se usan para determinar rondas libres para eventos de Grand Prix e invitaciones para ciertos otros torneos.

Las siguientes posiciones profesionales serán calculadas durante la temporada de torneos 2001-2002.

Posiciones Profesionales	Rango de Fechas del Torneo
Posiciones Profesionales del Pro Tour–New York 2001	2 de octubre de 2000 al 9 de septiembre de 2001
Posiciones Profesionales del Pro Tour–New Orleans 2001	4 de diciembre de 2000 al 4 de noviembre de 2001
Posiciones Profesionales del Pro Tour–San Diego 2002	5 de febrero de 2001 al 13 de enero de 2002
Posiciones Profesionales del Pro Tour–Paris 2002	19 de marzo de 2001 al 17 de marzo de 2002
Posiciones Profesionales del Pro Tour–Osaka 2002	7 de mayo de 2001 al 5 de mayo de 2002
Posiciones Profesionales del Campeonato Mundial 2002	13 de agosto de 2001 al 10 de agosto de 2002

Ejemplo:

Las posiciones profesionales del Pro Tour–New York 2001 se calculan usando los torneos a partir del día siguiente al Pro Tour–New York 2000 (2 de octubre de 2000) y terminando el último día del Pro Tour–New York 2001 (9 de septiembre de 2001). Todos los puntos profesionales que un jugador gane en un evento Grand Prix, Pro Tour, y/o Mundial que ocurra durante este lapso de fechas cuentan para las posiciones profesionales del Pro Tour–New York 2001.

7 JUGADOR PROFESIONAL DEL AÑO

El jugador con más puntos profesionales en el curso de una temporada se identifica como el Jugador Profesional del Año. Además del título, el Jugador Profesional del Año recibe invitaciones a ciertos torneos durante la siguiente temporada. Ese jugador también recibe pasajes y estadía para los eventos de Pro Tour y Campeonato Mundial de la siguiente temporada.

8 ROOKIE DEL AÑO

El jugador con más puntos profesionales al final de una temporada de torneos que no haya participado en un torneo Pro Tour o Campeonato Mundial en ninguna temporada previa se identifica como el Rookie del Año. Además del título, el Rookie del Año recibe pasaje y estadía para un evento de Pro Tour o Campeonato Mundial (para el cual el jugador tenga una invitación) durante la siguiente temporada.

9 APELACIONES

Si un jugador cree que se ha cometido un error que causó que una invitación para un torneo o ronda libre de Grand Prix no se haya entregado, puede hacer una apelación formal a la DCI. Las apelaciones por invitaciones o rondas libres basadas en puntaje o puntos profesionales deben ser recibidas por escrito no más allá de tres semanas previas a la fecha de comienzo del torneo. Los jugadores de las regiones de Norteamérica, Latinoamérica y Asia-Pacífico deben enviar sus apelaciones al contacto de jugadores de la DCI; otros jugadores deberán enviar sus apelaciones al coordinador de jugador de su región (ver Apéndice B para la información de contacto). Las apelaciones no pueden estar basadas en torneos que no fueron enviados a la DCI completos y correctamente hechos previo al cálculo de puntajes correspondiente. La información completa sobre la apelación de historial de partidos puede encontrarse en www.thedci.com.

10 STATUS AMATEUR

Se considera que un jugador tiene status amateur si nunca en su vida ganó puntos profesionales. Si un jugador recibió alguna vez un punto profesional en un evento de Grand Prix, Pro Tour o Campeonato Mundial, ese jugador no tiene más status amateur, no puede participar en el Campeonato Amateur o torneos de la Junior Super Series, y no es elegible para premios amateur en Grand Prix u otros torneos. Los eventos de Grand Prix de formato individual tienen un premio total de U\$S 7.500 para premios amateur. Los mejores finalistas con status amateur (al comienzo del torneo) son elegibles para recibir estos premios.

Se considera que un equipo tiene status amateur si todos los miembros individuales del equipo tienen status amateur (o sea, todos los miembros del equipo nunca ganaron puntos profesionales en su vida). Los eventos de Grand Prix de formato por equipos tienen un premio total de U\$S 5.000 para premios amateur. Los mejores equipos finalistas con status amateur son elegibles para recibir estos premios.

11 CAMPEONATO MUNDIAL

El Campeonato Mundial es el evento de **Magic: El Encuentro** de mayor nivel y ocurre al final de cada temporada de torneos. Se corre a Nivel de Reglas (NR) 5, requiere que el juez principal sea nivel 4, y es sancionado con un valor k de 48. Es un torneo sólo por invitación.

Criterio de Invitación

La lista de invitaciones del Campeonato Mundial 2002 se compone de las siguientes:

- El actual Campeón Mundial
- El actual Jugador Profesional del Año
- Tres miembros de cada equipo nacional y el suplente designado de cada equipo
- Los jugadores con 20 o más puntos profesionales según las posiciones profesionales previas al torneo

- Los mejores 50 jugadores según las posiciones Compuestas de la DCI que no hubieran sido invitados aún
- Los mejores 8 finalistas (que no hubieran sido invitados aún) de cada Campeonato Continental

12 CAMPEONATOS CONTINENTALES

Cada Campeonato Continental es el evento de mayor nivel para un determinado grupo de países. Hay tres Campeonatos Continentales: el Campeonato Asia-Pacífico (APAC), el Campeonato Europeo y el Campeonato Latinoamericano. Se corren a NR 4, requieren que el juez principal sea nivel 4, y se sancionan con un valor k de 40. Son torneos sólo por invitación.

Elegibilidad

Los jugadores sólo pueden participar en un Campeonato Continental de una región de la cual son ciudadanos o residentes permanentes.

Para el propósito de los Campeonatos Continentales, la región Asia-Pacífico incluye los siguientes países: Australia, China, Taipei Chino, Hong Kong SAR, Indonesia, Japón, Corea, Malasia, Nueva Zelanda, Filipinas, Singapur, y Tailandia.

La región de Latinoamérica incluye los siguientes países: Argentina, Bolivia, Brasil, Chile, Costa Rica, El Salvador, Guatemala, México, Perú, Uruguay, y Venezuela.

Los jugadores de la mayoría de los otros países (excepto de Estados Unidos y Canadá) son elegibles para calificar para el Campeonato Europeo.

Los jugadores residentes en Canadá o los Estados Unidos no son elegibles para ningún Campeonato Continental.

Criterio de Invitación

La lista de invitaciones de cada Campeonato Continental se compone de las siguientes:

- El actual Campeón Mundial (si reside en la región apropiada)
- El actual Jugador Profesional del Año (si reside en la región apropiada)
- El actual Campeón Continental de la región apropiada
- Los mejores 8 finalistas (que no hubieran sido invitados aún) de cada Campeonato Nacional de los países apropiados
- Los jugadores de los países apropiados con 20 o más puntos profesionales según las posiciones profesionales más recientes precedentes al Campeonato Continental en por lo menos seis semanas
- Los mejores 150 jugadores según las posiciones Compuestas de la DCI (que no hubieran sido invitados aún) de la región apropiada.

13 CAMPEONATOS NACIONALES

Los Campeonatos Nacionales son los eventos de más alto nivel de un país individual. Los Campeonatos Nacionales determinan los equipos nacionales, que son invitados al Campeonato Mundial. Los Campeonatos Nacionales fuera de Norteamérica también ofrecen

invitaciones a Campeonatos Continentales. Se corren a NR 4 y son sancionados con un valor k de 40. Son torneos sólo por invitación.

Elegibilidad

Los jugadores pueden competir sólo en un Campeonato Nacional por temporada. Cada Campeonato Nacional está abierto sólo para aquellos miembros de la DCI que son ciudadanos o residentes permanentes en ese país.

Criterio de Invitación

La lista de invitaciones del Campeonato Nacional de cada país se compone de las siguientes:

- El actual Campeón Nacional de ese país
- Los miembros del actual equipo nacional de ese país
- Los primeros cuatro finalistas del Campeonato Nacional previo
- El actual Campeón Mundial (si reside en ese país)
- El actual Jugador Profesional del Año (si reside en ese país)
- Los jugadores de ese país con 20 o más puntos profesionales según las posiciones profesionales más recientes precedentes al Campeonato Nacional por lo menos seis semanas.
- Los ganadores de invitaciones a través de torneos Clasificatorios al Nacional como los Torneos Regionales, campeonatos de ciudad, torneos abiertos y otros torneos de esa naturaleza
- Los mejores 10, 25, 50 o 75 jugadores mejor posicionados en el ranking Compuesto de la DCI de ese país que no hubieran sido previamente invitados. El número de jugadores invitados de esta manera (10, 25, 50 o 75) depende del tamaño de la población de jugadores de Magic de ese país. Este número para cada país será determinado y publicado el 1ro de septiembre de 2001.

Composición del Equipo Nacional

Cada país reconocido por la DCI puede tener un equipo nacional. Los miembros del equipo nacional de un país recibirán invitaciones para el Campeonato Mundial. El método por defecto para determinar los miembros del equipo es otorgar la membrecía al equipo nacional a los mejores 3 finalistas del Campeonato Nacional de cada país, con el cuarto puesto como miembro alternativo que recibe una invitación al Campeonato Mundial. Durante las eliminatorias de cada Campeonato Nacional, los dos semifinalistas deben jugar para determinar el tercer y cuarto puesto.

Bajo circunstancias especiales, la DCI podrá otorgar excepciones a la política por defecto expresada arriba. Bajo esta excepción, un equipo nacional puede estar compuesto por jugadores alternativos que finalizaron más abajo que el tercer puesto. Los jugadores que finalizaron debajo del tercer puesto son elegibles para ser parte del equipo nacional sólo si el organizador del Campeonato Nacional provee documentación escrita indicando que la invitación fue ofrecida, en orden, a todos los finalistas previos al invitado cuya posición está por debajo de la tercera. Esta documentación escrita deberá incluir testimonios firmados de los jugadores que no aceptaron el lugar en el equipo nacional. El organizador puede ir tan abajo como sea necesario en las posiciones para completar el equipo nacional. Todas las renunciaciones escritas de invitaciones deben ser remitidas al coordinador de jugadores antes de dos semanas del primer día de inscripción al Mundial.

Los jugadores que no acepten su membresía a un equipo nacional no son elegibles para competir en el Campeonato Mundial ese año. Los tres miembros de cada equipo nacional ganarán puntos para la competencia por equipos en el Campeonato Mundial y son elegibles para jugar como un equipo de tres personas durante la porción de formato por equipos nacionales del Campeonato Mundial. Sólo los tres miembros del equipo nacional son elegibles para obtener puntos profesionales y premio en efectivo de la porción por equipos nacionales del Campeonato Mundial. El miembro alternativo no recibe puntos profesionales o premio en efectivo de la porción por equipos nacionales del Campeonato Mundial a menos que un miembro del equipo nacional sea removido del torneo, en cuyo caso el miembro alternativo participa en la porción por equipos nacionales del torneo, y recibe el premio en efectivo y los puntos profesionales que de dicha participación pudieran derivar.

En la eventualidad que un país desee completar un equipo nacional en donde los miembros que lo componen sean designados utilizando un método diferente al descrito anteriormente, el organizador del Campeonato Nacional de ese país debe pedir la aprobación de la DCI para ello antes de tres semanas del Campeonato Mundial.

14 CAMPEONATOS REGIONALES

Los Campeonatos Regionales ofrecen invitaciones a Campeonatos Nacionales. Se corren a NR 3 y se sancionan con un valor de k de 32. Son torneos abiertos.

Elegibilidad

Los jugadores pueden competir sólo en los Campeonatos Regionales de un país por temporada. Cada Campeonato Regional de un país está abierto sólo para aquellos miembros de la DCI que son ciudadanos o residentes permanentes de ese país. Si un jugador compite en un Campeonato Regional en un país, no podrá competir en Campeonatos Regionales, Nacionales o Continentales por otro país hasta la siguiente temporada.

Política de Participación en Campeonatos Regionales

Los jugadores que ya tengan una invitación a un Campeonato Nacional no pueden competir en los Campeonatos Regionales que entreguen invitaciones para ese Campeonato Nacional.

Adicionalmente, los jugadores con 20 o más puntos profesionales según las posiciones profesionales que clasifican jugadores para un determinado Campeonato Nacional no pueden competir en los Campeonatos Regionales que entreguen invitaciones para ese Campeonato Nacional.

Los jugadores con 18 o más puntos profesionales según las posiciones profesionales que clasifican jugadores para un determinado Campeonato Nacional y con una invitación para un evento de Pro Tour recibirán 2 puntos profesionales por cada evento de Pro Tour para el cual tengan invitación (estrictamente para los propósitos de determinar elegibilidad para los Campeonatos Regionales). No pueden, por lo tanto, competir en Campeonatos Regionales que entreguen invitaciones para ese Campeonato Nacional porque efectivamente tienen por lo menos 20 puntos profesionales según las posiciones profesionales correspondientes.

Los jugadores con 16 o más puntos profesionales según las posiciones profesionales que clasifican jugadores para un determinado Campeonato Nacional y con invitaciones para por lo menos dos eventos de Pro Tour recibirán 2 puntos profesionales por cada evento de Pro Tour para el cual tengan invitación (estrictamente para los propósitos de determinar elegibilidad para los Campeonatos Regionales). No pueden, por lo tanto, competir en

Campeonatos Regionales que entreguen invitaciones para ese Campeonato Nacional porque efectivamente tienen por lo menos 20 puntos profesionales según las posiciones profesionales correspondientes.

15 PRO TOUR

El Pro Tour es una serie de torneos internacionales de **Magic** de alto nivel con importantes premios en efectivo. Se corren a NR 5, requieren un juez principal nivel 4, y son sancionados con un valor k de 48. Son torneos sólo por invitación.

Criterio de Invitación

La lista de invitaciones de cada Pro Tour de formato individual se compone de las siguientes:

- El actual Campeón Mundial
- El actual Jugador Profesional del Año
- Los mejores 32 jugadores del evento de Pro Tour previo de formato individual
- Los mejores 32 jugadores del Mundial (sólo para el primer Pro Tour de formato individual después del Mundial)
- Los jugadores de los mejores 10 equipos del evento de Pro Tour previo de formato por equipos (sólo para el primer Pro Tour de formato individual después del Pro Tour por equipos)
- Los jugadores que participan del Invitacional de **Magic** (sólo para las invitaciones al primer Pro Tour de formato individual después del Invitacional de **Magic**)
- Los jugadores con 20 o más puntos profesionales según las posiciones profesionales más recientes precedentes al Pro Tour
- Los mejores 8 finalistas (no previamente invitados) de cada Grand Prix que entregue invitaciones al Pro Tour apropiado
- Los jugadores que ganaron invitaciones a través de los torneos Clasificatorios apropiados
- Los mejores 50 jugadores del ranking de la DCI (no previamente invitados) del formato correspondiente con el formato del evento de Pro Tour (sea Construido o Limitado)

La lista de invitaciones de cada Pro Tour de formato por equipos se compone de las siguientes:

- Cualquier equipo de tres jugadores con una combinación de por lo menos 50 puntos profesionales según las posiciones profesionales más recientes precedentes al Pro Tour. Los equipos formados de esta manera deberán ser anunciados durante la inscripción de jugadores previa al torneo.
- Los mejores 4 finalistas (no previamente invitados) de cada Grand Prix que entregue invitaciones al Pro Tour apropiado
- Los equipos (no previamente invitados) que ganaron invitaciones a través de los torneos Clasificatorios correspondientes
- Cualquier equipo con un puntaje de la DCI en Limitado de tres-personas de 1700 o mayor

Renunciar a Invitaciones

No se puede renunciar a las invitaciones a eventos de Pro Tour de formato individual.

Durante un torneo que otorga invitaciones a un Pro Tour de formato por equipos, un equipo puede renunciar a una invitación que gane en ese evento. El único momento en que un equipo puede renunciar a una invitación es durante el evento en el que se ganó la invitación. Se puede renunciar a la invitación en cualquier momento desde el comienzo del evento hasta cinco minutos después de la finalización del partido final del torneo. Cualquier miembro del equipo puede renunciar a la invitación del equipo firmando el formulario apropiado, que estará disponible con el juez principal. Si un equipo resigna su invitación, la invitación pasa hacia abajo para el próximo equipo apropiado.

Pasaje de Invitaciones de Formato por Equipos

Se considera que un equipo ya posee una invitación si los jugadores del equipo participante en el evento de Grand Prix o Clasificatorio de formato por equipos tienen un total de 50 o más puntos profesionales según las posiciones profesionales más recientes precedentes al Pro Tour para el cual entregue invitaciones ese Grand Prix o Clasificatorio.

16 CLASIFICATORIOS PARA PRO TOUR

Cada evento de Pro Tour es precedido por una serie de torneos conocidos como torneos Clasificatorios. Los torneos Clasificatorios ofrecen invitaciones para un evento de Pro Tour específico. Algunos torneos Clasificatorios ofrecen también premios en efectivo. Se corren a NR 3 y son sancionados con un valor k de 32. Son torneos abiertos.

Temporada de Clasificatorios

El período de dos meses en el cual se realizan los torneos Clasificatorios para un evento de Pro Tour específico se conoce como temporada de Clasificatorios. Los torneos Grand Prix realizados durante una temporada de Clasificatorios normalmente ofrecen invitaciones para el mismo evento de Pro Tour que los Clasificatorios realizados durante la misma temporada.

Elegibilidad

Los jugadores que ya tengan una invitación a un evento de Pro Tour no pueden competir en un torneo Clasificatorio de formato individual que entregue invitaciones para ese evento de Pro Tour. Cualquier equipo (clasificado o no) puede jugar en un Clasificatorio de formato por equipos.

Los jugadores con 20 o más puntos profesionales según las posiciones profesionales que clasifican jugadores para un determinado evento de Pro Tour no pueden competir en torneos Clasificatorios que entreguen invitaciones para ese evento de Pro Tour.

Los jugadores con 18 o más puntos profesionales según las posiciones profesionales que clasifican jugadores para un determinado evento de Pro Tour y con una invitación para un evento de Pro Tour recibirán 2 puntos profesionales por cada evento de Pro Tour para el cual tengan invitación (estrictamente para los propósitos de determinar elegibilidad para los torneos Clasificatorios). No pueden, por lo tanto, competir en torneos Clasificatorios que entreguen invitaciones para ese evento de Pro Tour porque efectivamente tienen por lo menos 20 puntos profesionales según las posiciones profesionales correspondientes.

Los jugadores con 16 o más puntos profesionales según las posiciones profesionales que clasifican jugadores para un determinado evento de Pro Tour y con invitaciones para por lo menos dos eventos de Pro Tour recibirán 2 puntos profesionales por cada evento de Pro Tour para el cual tengan invitación (estrictamente para los propósitos de determinar elegibilidad para los torneos Clasificatorios). No pueden, por lo tanto, competir en torneos Clasificatorios

que entreguen invitaciones para ese evento de Pro Tour porque efectivamente tienen por lo menos 20 puntos profesionales según las posiciones profesionales correspondientes.

17 TORNEO DE MAESTROS

El Torneo de Maestros es un torneo sólo por invitación que convoca a los mejores jugadores profesionales en un torneo de eliminación simple con importantes premios en efectivo. Los eventos del Torneo de Maestros se realizan aproximadamente cuatro veces al año en formato individual y por equipos. Se corren a NR 5, requieren un juez principal nivel 4, y son sancionados con un valor k de 48. Son torneos sólo por invitación.

Criterio de Invitación

La lista de invitaciones de cada Torneo de Maestros de formato individual se compone de las siguientes:

- El ganador del Torneo de Maestros previo del formato más similar
- Los mejores 24 jugadores según las posiciones profesionales más recientes precedentes al Torneo de Maestros. Los desempates de puntos profesionales se hacen según los puntajes de la DCI.
- Los mejores 5 jugadores (no previamente invitados) según los puntajes de la DCI en el formato correspondiente con el formato del evento del Torneo de Maestros (Construido o Limitado)
- Los ganadores de dos torneos Clasificatorios para Torneo de Maestros

La lista de invitaciones del Torneo de Maestros de formato por equipo 2001-2002 se compone de las siguientes:

- Los equipos ganador y finalista del Pro Tour de formato por equipos previo
- El equipo ganador del Torneo de Maestros de formato por equipos previo
- Los mejores 4 equipos según el ranking DCI (tres-personas) que no hayan sido previamente invitados
- El equipo ganador del torneo Clasificatorio para Torneo de Maestros

18 TORNEOS CLASIFICATORIOS PARA TORNEO DE MAESTROS

Cada evento del Torneo de Maestros es precedido por un torneo Clasificatorio para Torneo de Maestros. Los torneos Clasificatorios para Torneo de Maestros ofrecen invitaciones para un evento del Torneo de Maestros específico. Los torneos Clasificatorios para Torneo de Maestros usan el formato de eliminación simple. Se corren a NR 4, requieren un juez principal nivel 3, y son sancionados con un valor k de 40. Son torneos sólo por invitación.

Criterios de Invitación

La lista de invitaciones de cada torneo Clasificatorio para Torneo de Maestros de formato individual se compone de las siguientes:

- Cualquier jugador con 7 o más puntos profesionales según las posiciones profesionales más recientes precedentes al torneo Clasificatorio para Torneo de Maestros

La lista de invitaciones de cada torneo Clasificatorio para Torneo de Maestros de formato por equipos se compone de las siguientes:

- Cualquier equipo con un puntaje Limitado por equipos de la DCI de 1675 o superior.

19 GRAND PRIX

Un Grand Prix es un torneo de alto nivel que se ubica entre un evento de Pro Tour y un torneo Clasificatorio. Los torneos de Grand Prix ofrecen ocho invitaciones para un evento de Pro Tour de formato individual o cuatro invitaciones para un evento de Pro Tour de formato por equipos. Se corren a NR 4, requieren un juez principal nivel 4 (bajo ciertas circunstancias puede ser un juez nivel 3 aprobado por la DCI), y son sancionados con un valor k de 40. Son torneos abiertos.

Pasaje de Invitaciones de Grand Prix

Si un jugador que finaliza entre los mejores 8 de un Grand Prix ya tiene una invitación para un Pro Tour para el cual entrega invitaciones el Grand Prix, la invitación será pasada hacia abajo al próximo jugador no invitado. Las invitaciones siguen pasando hacia abajo hasta que los ocho jugadores no previamente invitados reciben invitaciones.

Para los propósitos de esta política, se considera que un jugador tiene una invitación a un Pro Tour si él o ella tiene 18 puntos profesionales según las posiciones profesionales más recientes precedentes al Pro Tour que entrega invitaciones el Grand Prix y una invitación a un Pro Tour, o si él o ella tiene 16 puntos profesionales según las posiciones profesionales más recientes precedentes al Pro Tour e invitaciones a dos Pro Tour.

Los puntos profesionales ganados en eventos de Grand Prix son otorgados a los jugadores antes de determinar si tienen una invitación al Pro Tour para el cual entrega invitaciones el Grand Prix y antes de pasar hacia abajo las invitaciones.

Ver también la **Sección 16 – Pro Tour** para información sobre pasaje de invitaciones de formato por equipos y renuncia a invitaciones de formato por equipos.

Rondas Libres en los Grand Prix

Los jugadores o equipos con alto puntaje o una cantidad significativa de puntos profesionales ganará rondas libres en eventos de Grand Prix. Los jugadores pueden obtener una, dos o tres rondas libres en cada Grand Prix de formato individual. Los equipos pueden obtener una o dos rondas libres para Grand Prix de formato por equipos. Las rondas libres no son acumulativas para un determinado Grand Prix o a lo largo de la temporada. Las rondas libres no pueden pasarse hacia abajo por ninguna razón y no son transferibles. Las rondas libres no pueden ser diferidas de un Grand Prix a otro y deben ser obtenidas cada vez. Los jugadores que acumulen múltiples rondas libres para un evento de Grand Prix reciben sólo el mayor número de rondas libres.

Si un jugador recibe rondas libres, se considera que obtuvo tres puntos por cada ronda. Las rondas libres no cuentan para el porcentaje de partidos ganados por el oponente de ese jugador, que es el primer desempate. Los jugadores con rondas libres normalmente tienen ventaja en el desempate sobre los jugadores que no tuvieron rondas libres.

Las rondas libres basadas en el puntaje DCI se otorgan al menos seis semanas antes del comienzo de la temporada Clasificatoria en la cual se realiza el Grand Prix, ya sea Construido, Limitado o Limitado por Equipos de 3 personas. Las rondas libres por puntos profesionales están basadas en las posiciones profesionales más recientes por lo menos seis

semanas antes del comienzo de la temporada Clasificatoria en la cual se realiza el Grand Prix. Para las rondas libres por puntos profesionales por equipo, se usa el total de los puntos profesionales de los jugadores para determinar si el equipo es elegible para una ronda libre. Existen diferentes niveles de rondas libres para Grand Prix basados en la región en la cual se realizan.

Rondas Libres en los Grand Prix (Basadas en los Puntajes Construidos o Limitados de la DCI)

	Asia-Pacífico y Latinoamérica	Europa y Norteamérica
1 ronda libre	1700	1800
2 rondas libres	1800	1900
3 rondas libres	1900	2000

Rondas Libres en los Grand Prix de Formato por Equipos (Basadas en los Puntajes Limitados por Equipos de Tres Personas de la DCI)

	Todas las áreas
1 ronda libre	1650
2 ronda libre	1700

Rondas Libres en los Grand Prix (Basadas en los Puntos Profesionales)

	Individual	Equipo (Total Combinado)
1 ronda libre	7	20
2 rondas libres	14	60
3 rondas libres	28	n/d

20 PRUEBA PARA GRAND PRIX

Cada evento de Grand Prix puede ser precedido por una serie de torneos conocidos como Pruebas. Las Pruebas para Grand Prix de formato individual otorgan por lo menos un premio de tres rondas libres al ganador para un evento de Grand Prix específico. Las Pruebas para Grand Prix de formato por equipos otorgan premios de dos rondas libres. Algunas Pruebas ofrecen también premios en efectivo y premios adicionales. Se corren a NR 2 y son sancionados con un valor de k de 24. Son torneos abiertos.

Pasaje de Rondas Libres en las Pruebas para Grand Prix

Si un jugador que ya posee tres rondas libres finaliza suficientemente bien posicionado para ganar otras tres rondas libres en una Prueba para Grand Prix, esas rondas libres se pasan hacia abajo hacia el próximo jugador elegible.

21 CAMPEONATO JUNIOR SUPER SERIES

El Campeonato Junior Super Series es el torneo de mayor nivel amateur para jugadores de **Magic** de 15 años o menos. El Campeonato Junior Super Series se realiza cada verano (del hemisferio norte) y entrega premios de becas de escolaridad como se describe en el apéndice A. Se corre a NR 3, requiere un juez principal nivel 3, y se sanciona con un valor k de 40. Es un torneo sólo por invitación.

Criterio de Invitación

La lista de invitaciones del Campeonato Junior Super Series se compone de las siguientes:

- Los dos mejores finalistas (no previamente invitados) de cada Desafío de Junior Super Series
- Los 25 mejores jugadores de 15 años o menos (a la fecha del Campeonato Junior Super Series) de las posiciones Construidas de la DCI no previamente invitados
- Los mejores jugadores del Abierto Mundial Junior

Elegibilidad

Únicamente puede participar en el Campeonato Junior Super Series aquellos jugadores que nunca hayan ganado puntos profesionales. En el caso que un jugador gane la invitación en un Desafío de Junior Super Series teniendo 15 años, sin importar si cumple los 16 años antes de la fecha del Campeonato, ese jugador es igualmente elegible para competir.

22 DESAFÍOS DE JUNIOR SUPER SERIES

Los Desafíos de Junior Super Series son torneos amateur con invitación a la Junior Super Series. Cada Desafío de Junior Super Series ofrece dos invitaciones al Campeonato Junior Super Series así como un premio de U\$S 1.000 en beca de escolaridad al ganador. También se ofrecen premios de producto. Se corren a NR 1 y se sancionan con un valor k de 16.

Elegibilidad

Los jugadores con 15 años o menos (a la fecha del torneo) son elegibles para competir en los Desafíos de Junior Super Series incluso si ya tienen una invitación al Campeonato Junior Super Series. Si un jugador ya tiene una invitación para el Campeonato Junior Super Series, no es elegible para recibir otra invitación. Si ese jugador finaliza suficientemente bien posicionado para recibir una invitación, esa invitación se pasa hacia abajo hasta el próximo jugador elegible. Únicamente pueden participar en los Desafíos de Junior Super Series aquellos jugadores que nunca hayan ganado puntos profesionales.

23 ABIERTO MUNDIAL JUNIOR

El Abierto Mundial Junior es un gran torneo Clasificatorio que entrega invitaciones para el Campeonato Junior Super Series. Se realiza el día anterior al Campeonato Junior Super Series. Es un torneo abierto. Se corre a NR 2, requiere un juez principal nivel 3, y es sancionado con un valor k de 24.

Elegibilidad

Los jugadores con 15 años o menos (a la fecha del torneo) son elegibles para competir en el Abierto Mundial Junior. Los jugadores que ya tienen una invitación al Campeonato Junior Super Series no son elegibles para competir en el Abierto Mundial Junior. Únicamente pueden participar en el Abierto Mundial Junior aquellos jugadores que nunca hayan ganado puntos profesionales.

24 CAMPEONATO AMATEUR

El Campeonato Amateur es un torneo anual para jugadores con status amateur. Se corre a NR 3, requiere un juez principal nivel 3, y es sancionado con un valor k de 32. Es un torneo abierto.

Elegibilidad

Únicamente pueden participar en el Campeonato Amateur aquellos jugadores que nunca hayan ganado puntos profesionales.

25 TORNEOS PRESENTACIÓN

Los torneos presentación se realizan aproximadamente dos semanas antes del lanzamiento de cada expansión de nivel experto. Se corren a NR 2 y son sancionados con un valor k de 16. Son torneos abiertos.

26 CAMPEONATOS ESTATALES

Los Campeonatos Estatales se conocen como Campeonatos Estatales, Provinciales, Territoriales o Insulares en las regiones apropiadas. Se corren a NR 2 y son sancionados con un valor k de 24. Son torneos abiertos.

Elegibilidad

Sólo los jugadores residentes en el estado apropiado pueden participar en un Campeonato Estatal.

APENDICE A—ESTRUCTURA DE PREMIOS (TODOS LOS PREMIOS EN USD)

Pro Tour (Formato Individual)

Posición	Premio	Posición	Premio	Posición	Premio	Posición	Premio	Posición	Premio
1	\$30,000	14	\$3,800	27	\$1,600	40	\$875	53	\$615
2	\$20,000	15	\$3,500	28	\$1,500	41	\$850	54	\$600
3	\$15,000	16	\$3,250	29	\$1,400	42	\$825	55	\$590
4	\$13,000	17	\$3,000	30	\$1,350	43	\$800	56	\$580
5	\$9,500	18	\$2,750	31	\$1,300	44	\$775	57	\$570
6	\$8,500	19	\$2,550	32	\$1,250	45	\$750	58	\$560
7	\$7,500	20	\$2,400	33	\$1,200	46	\$730	59	\$550
8	\$6,500	21	\$2,250	34	\$1,150	47	\$710	60	\$540
9	\$6,000	22	\$2,100	35	\$1,100	48	\$690	61	\$530
10	\$5,500	23	\$2,000	36	\$1,050	49	\$675	62	\$520
11	\$5,000	24	\$1,900	37	\$1,000	50	\$660	63	\$510
12	\$4,500	25	\$1,800	38	\$950	51	\$645	64	\$500
13	\$4,100	26	\$1,700	39	\$900	52	\$630	Total:	\$200,130

Pro Tour (Formato por Equipos)

Posición	Premio	Posición	Premio	Posición	Premio	Posición	Premio	Posición	Premio
1	\$60,000	5	\$12,000	9	\$6,000	13	\$3,300	17	\$2,100
2	\$30,000	6	\$11,100	10	\$5,100	14	\$3,000	18	\$1,800
3	\$18,000	7	\$10,200	11	\$4,200	15	\$2,700	19	\$1,500
4	\$15,000	8	\$9,000	12	\$3,600	16	\$2,400	20	\$1,200
								Total:	\$202,200

Torneo de Maestros (Formato Individual)

Posición	Premio	Posición	Premio
1	\$25,000	9–16	\$4,000
2	\$15,000	17–32	\$2,000
3–4	\$10,000	Total:	\$150,000
5–8	\$6,500		

Torneo de Maestros (Formato por Equipos)

Posición	Premio
1	\$60,000
2	\$30,000
3–4	\$15,000
5–8	\$9,000
Total:	\$156,000

Grand Prix (Formato Individual)

Posición	Premio	Posición	Premio
1	\$2,400	5-8	\$800
2	\$1,700	9-16	\$500
3	\$1,200	17-32	\$250
4	\$1,000	Total:	\$17,500

Grand Prix (Formato Individual)—Premio Amateur

Posición	Premio	Posición	Premio
1	\$1,500	5-8	\$400
2	\$1,000	9-16	\$250
3-4	\$700	Total:	\$7,500

Grand Prix (Formato por Equipos)

Posición	Premio	Posición	Premio	Posición	Premio
1	\$4,500	4	\$2,000	9-10	\$900
2	\$3,000	5-6	\$1,500	11-12	\$600
3	\$2,100	7-8	\$1,200	Total	\$20,000

Grand Prix (Formato por Equipos)—Premio Amateur

Posición	Premio	Posición	Premio
1	\$1,500	4	\$750
2	\$1,250	5	\$500
3	\$1,000	Total:	\$5,000

Campeonato Mundial

Posición	Premio	Posición	Premio	Posición	Premio	Posición	Premio	Posición	Premio
1	\$35,000	14	\$3,800	27	\$1,600	40	\$875	53	\$615
2	\$23,000	15	\$3,500	28	\$1,500	41	\$850	54	\$600
3	\$15,000	16	\$3,250	29	\$1,400	42	\$825	55	\$590
4	\$13,000	17	\$3,000	30	\$1,350	43	\$800	56	\$580
5	\$9,500	18	\$2,750	31	\$1,300	44	\$775	57	\$570
6	\$8,500	19	\$2,550	32	\$1,250	45	\$750	58	\$560
7	\$7,500	20	\$2,400	33	\$1,200	46	\$730	59	\$550
8	\$6,500	21	\$2,250	34	\$1,150	47	\$710	60	\$540
9	\$6,000	22	\$2,100	35	\$1,100	48	\$690	61	\$530
10	\$5,500	23	\$2,000	36	\$1,050	49	\$675	62	\$520
11	\$5,000	24	\$1,900	37	\$1,000	50	\$660	63	\$510
12	\$4,500	25	\$1,800	38	\$950	51	\$645	64	\$500
13	\$4,100	26	\$1,700	39	\$900	52	\$630	Total:	\$208,130

Campeonato Mundial, Premio por Equipo Nacional (Por Miembro de Equipo de Tres Personas)

Posición	Premio	Posición	Premio
1	\$10,000	4	\$2,000
2	\$5,000	5 o superior	\$1,000
3	\$3,000		

Campeonato Junior Super Series (Premio en Beca de Escolaridad)

Posición	Premio	Posición	Premio
1	\$20,000	9-16	\$1,500
2	\$10,000	17-32	\$1,000
3-4	\$6,000	33-64	\$500
5-8	\$3,500	Total:	\$100,000

APENDICE B—CONTACTOS REGIONALES

Norteamérica, Latinoamérica, y Asia-Pacífico:

Wizards of the Coast, Head Office

P.O. Box 707

Renton WA 98057-0707

U.S.A.

Teléfono: +1 (425) 226-6500

Fax: +1 (425) 204-5820

Email: dciaappeals@wizards.com

China:

Wizards of the Coast, Beijing Representative Office

1 Guang Hua Rd., Kerry Center Suite 1621

Beijing China 100021

Teléfono: +86-10-8529-8086

Fax: +86-10-8529-8101

Email: ctoepker@wizards.com

Francia:

Wizards of the Coast, Francia

BP 103

94222 Charenton Cedex

Francia

Teléfono: +33-143-96-35-65

Fax: +33-143-53-99-35

Email: dc-fr@wizards.com

Italia:

Wizards of the Coast, Italia srl

Via G. Stephenson 43/a

20157 Milano

Italia

Teléfono: +39.02.39 00 50 06

Fax: +39.02.39 00 50 09

Email: dcitaly@tin.it

U.K., Eire, y Sudáfrica:

Wizards of the Coast, U.K. Ltd.

P.O. Box 61

Maidenhead

Berkshire SL6 1FX

Inglaterra

Teléfono: 0345-125599 (dentro de U.K.)

Teléfono: +44-1628-780-530 (llamadas internacionales)

Fax: +44-1628-780-602

Email: dcuuk@wizards.com

El resto de los países Europeos:

Wizards of the Coast, Bélgica

P.B. 2031

2600 Berchem

Bélgica

Teléfono: +32.70.233.277

Fax: +32.32.00.40.80

Email: custserv@wizards.be

Todas las marcas registradas son propiedad de Wizards of the Coast, Inc. ©2001 Wizards.