

28 de junio de 2006

# El mundo puede conquistarse en un juego de tablero

- ♦ Desde su aparición se han vendido más de 13 millones de ejemplares en todo el mundo de “Los Colonos de Catan”.
- ♦ Ha sido galardonado con el prestigioso premio alemán “Spiel des Jahres” en Alemania, el país especialista y con más tradición de juegos de tablero.
- ♦ **El 16 de julio, en Valladolid, se celebrará el Campeonato Nacional 2006 que decidirá quién representará a nuestro país en el Mundial de Alemania.**

Hay un claro antes y después en el mundo de juegos desde que el alemán Klaus Teuber inventó en el 1995 el juego de tablero “*Los Colonos de Catan*”. **El *New York Times* incluso lo ha citado como ejemplo del resurgir de los juegos de tablero en todo el mundo.** En pocos años el juego se ha convertido en un auténtico fenómeno de masas en países como Alemania, Estados Unidos y Japón. Su éxito ha hecho posible que a lo largo de los años hayan ido apareciendo múltiples expansiones e incluso novelas y otras líneas de producto basadas en el juego. La edición en castellano fue publicada en 2003 por Devir y a principios de julio de este año está prevista la publicación de la primera expansión del juego en castellano, ***Los Navegantes de Catan***.

*Los Colonos de Catan* se basa en el uso de las materiales primas para formar poblados y ciudades. A pesar de tratarse de un juego con un marcado carácter estratégico, la mejor baza para ser un consumado jugador estriba en ser un buen negociador. Uno de los aspectos originales de Catan es la ausencia de un tablero cerrado; el tablero está compuesto por hexágenos individuales que una vez colocados de forma aleatoria forman el tablero de juego.

**El domingo 16 de junio se organiza el IV Campeonato Nacional de *Los Colonos de Catan* en Valladolid**, en el marco de una de las mayores jornadas lúdicas de España, las *CLN 2006*, celebradas en el pabellón polideportivo “*Pisuerga*”. La inscripción es gratuita y el campeonato estará abierto a todo el mundo, independientemente del nivel de juego. El ganador obtendrá una plaza y el viaje para el Mundial que tendrá lugar los días 21 y 22 de octubre en Essen, Alemania.



Las fichas se colocan de forma aleatoria, así cada partida tiene un tablero diferente.

---

**Información adicional en:**

Editor en España:

[www.devir.es](http://www.devir.es)

Juego del Año (en alemán e inglés):

[www.spiel-des-jahres.com](http://www.spiel-des-jahres.com)

Web oficial (en alemán):

[www.die-siedler.com](http://www.die-siedler.com)

Web de referencia (en inglés):

[www.boardgamegeek.com/game/13](http://www.boardgamegeek.com/game/13)

Web Jornadas **CLN (PuCLN'06)**:

[www.convivenciasludicas.com](http://www.convivenciasludicas.com)

---

**Para más información:**

Alexa Koen

Telf. 93 238 98 70

[alexa@devir.es](mailto:alexa@devir.es)