

27 de noviembre de 2006

El emblemático museo del Louvre acoge este fin de semana el Mundial 2006 de Magic: The Gathering



- **Magic, un fenómeno muy asentado en España y una seña de identidad entre la juventud de todo el mundo**
- **El juego cuenta con siete millones de jugadores en todo el mundo, de los cuales 25.000 en España.**
- **En juego, el título de Campeón Mundial y 50.000 \$ para el ganador.**

Los mejores jugadores del mundo de *Magic: The Gathering* se darán cita esta semana (del 29 de noviembre al 3 de diciembre) en el **Carroussel du Louvre** de París, donde se va a celebrar el **Campeonato Mundial 2006** del mítico juego de cartas coleccionable. Durante cinco días, jugadores de todos los continentes entrarán en una dura competición para hacerse con el título y con los 50.000 dólares que hay en premio para el ganador.

El campeonato principal sólo estará abierto a aquellos jugadores que se hayan clasificado para él, gracias a sus puntos de Pro Tour, su posición en el ránking mundial o por haber ganado el Campeonato Nacional de su país. España será representada, entre otros, por el Campeón Nacional 2006, Javier Domínguez (Palau-solità i Plegamans, Barcelona) junto a los otros dos finalistas del Campeonato Nacional, que tuvo lugar el pasado mes de septiembre en Córdoba. **Los tres campeones nacionales competirán cada uno por sí mismo en el ránking individual y, como equipo nacional, en el ránking por equipos.**

Además del campeonato en sí, el Mundial contará con muchas actividades paralelas, como la firma de autógrafos de cuatro de los mejores ilustradores de Magic, *Rob Alexander, Aleksí Briclot, John Avon y Terese Nielsen*, y torneos que estarán abiertos a todos los jugadores que no participan en el Mundial, como un torneo clasificatorio para el Pro Tour Yokohama (Japón).

Magic: The Gathering es el juego de cartas coleccionables más conocido del mundo. Cuenta con más de siete millones de jugadores en 52 países, agrupados en una asociación, la DCI, que procesa todos los torneos de Magic que se hacen.

Los juegos de cartas coleccionables nacieron en 1993. *Magic: The Gathering* fue el primero, y una década después no ha cedido su soberanía en el corazón de los aficionados. El éxito de *Magic: The Gathering* se debe a dos factores clave: la constante renovación y personalización de las cartas (cada jugador elige las cartas que formarán su mazo particular) y el entorno de juego, que permite que los aficionados se enfrenten regularmente en numerosos torneos, dotados con cuantiosos premios.

Y precisamente son los premios uno de los factores claves del Campeonato Mundial, porque entre los 75 primeros clasificados individuales se repartirán más de 250.000 dólares (50.000\$ para el primer clasificado) y entre los mejores equipos se repartirán unos 28.000 dólares (el equipo que logra el primer puesto se llevará 10.000\$).



*Campeón Mundial 2005
Mori Katsuhiko (Japón)*

Páginas web recomendadas: www.magicthegathering.com / www.devir.es/magic

Para más información:

Alexa Koen

Telf.: 93 238 98 73

E-mail: alexa@devir.es