

17 de junio de 2008

La cultura catalana toma vida en un divertido juego de tablero diseñado por Reiner Knizia



El aclamado diseñador alemán Reiner Knizia crea *Castellers*, un original juego para toda la familia basado en una de las tradiciones más conocidas de la cultura catalana, los *Castells*, las famosas torres humanas. La edición de este juego corre a cargo de Devir y las ilustraciones vienen de la mano del dibujante e ilustrador catalán *Bié*. El lanzamiento, en primicia mundial, tendrá lugar el 20 de junio de 2008.

En *Castellers*, los jugadores compiten por crear las mejores y más altas torres humanas con la ayuda de las divertidas fichas de juego. Cuanto más alta o más ancha sea la torre, más puntos se conseguirán. Fuerza, equilibrio, valor y sensatez, las cuatro palabras claves de los auténticos *castellers*, tendrán que ser aplicadas en este juego para emular a los valientes *castellers* y levantar los *Castells* más altos de la partida.

El juego ha sido creado con el fin de promover internacionalmente la cultura catalana a través del juego. Para ello se ha incluido una breve introducción al mundo de los *castellers* en el libro de reglas, explicando conceptos como *piña*, *acotxador* y *enxaneta*. Las reglas del juego están disponibles en catalán, castellano, inglés y portugués.

Reiner Knizia, creador de juegos de tablero como *Genial*, *Exploradores* y *El Señor de los Anillos*, es uno de los creadores de juegos más conocido y premiado de Alemania. Sus más de 400 juegos han conseguido múltiples premios importantes del sector, entre ellos, el premio “*Grand Prix du Jouet*” (2004, 2003 y 2000), el “*German Game Prize*” (2003, 2000, 1998 y 1993), el “*Japan Board Game Prize*” (2005 y 2004) y el prestigioso “*Children Game of the Year Awards*”. Este último lo ha ganado cinco veces. Además, en este momento seis de sus juegos figuran en el Top 50 de los mejores juegos según Board Game Geek, la página web de juegos más importantes del mundo. Sus juegos se caracterizan por ofrecer una gran libertad de acción con muy pocas reglas.

Devir, fundada en Brasil en 1985 y presente en España, Portugal, Brasil y EE.UU, se ha esforzado desde sus inicios a ofrecer al público juegos que divierten y que forman parte de mundos repletos de fantasía. Sus juegos se caracterizan por promover la imaginación, la inteligencia y, sobre todo, la relación social y personal. En su catálogo encontrarán una amplia gama de los mejores juegos del mercado nacional e internacional, muchos de ellos premiados con el prestigioso premio alemán “*Spiel des Jahres*” o el premio español “*Juego del Año*”. Además de juegos de tablero, el catálogo incluye juegos de cartas coleccionables, juegos de miniaturas coleccionables y juegos de rol.



Información adicional en:

Editor en España:

www.devir.es

Web de referencia (en inglés):

www.boardgamegeek.com/game/36523

Características:

Duración: 30-45 minutos

Jugadores: 2-4

Edad: 10+

Componentes del juego:

66 castellers (fichas de madera), adhesivos para diferenciar los castellers, 12 bases, dos fichas de bonus, una bolsa y un reglamento en catalán, castellano, portugués e inglés.

Para más información: Alexa Koen / Telf. 93 238 98 70 / alexa@devir.es

Devir Iberia, S.L, Rambla de Catalunya 117, pral. 2ª, 08008 Barcelona
Tel: 932 389 870 - Fax: 934 151 342 - CIF: B-62417084