



NOMBRE DEL PERSONAJE _____ JUGADOR _____

CLASE _____ NIVEL DEL PERSONAJE _____ OCUPACIÓN INICIAL _____

EDAD _____ SEXO _____ ALTURA _____ PESO _____ OJOS _____ PELO _____ PIEL _____

HOJA DE PERSONAJE

CARACTERÍSTICAS	PUNT. CARACT.	MODIF. CARACT.	PUNT. TEMPOR.	MOD. TEMPOR.
FUE FUERZA				
DES DESTREZA				
CON CONSTITUCIÓN				
INT INTELIGENCIA				
SAB SABIDURÍA				
CAR CARISMA				

PG puntos de golpe

DEFENSA = 10 + + + + + +

TOTAL

BONIF. CLASE BONIF. EQUIPO MOD. DES. MOD. TAMAÑO BONIF. VARIOS PENALIZADOR ARMADURA

modificador de **INICIATIVA** = +

TOTAL

ATAQUE BASE

VELOCIDAD

TRANSCLASA	NOMBRE	CARAC. CLAVE	MOD. HABILIDAD	MOD. CARACT.	RANGOS	MOD. VARIOS
------------	--------	--------------	----------------	--------------	--------	-------------

- Artesanía () Int = + +
- Artesanía () Int = + +
- Artesanía () Int = + +
- Averiguar intenciones Sab = + +
- Avistar Sab = + +
- Buscar Int = + +
- Concentración Con = + +
- Conducir Des = + +
- Curar heridas Sab = + +
- Demoliciones ■ Int = + +
- Descifrar escritura ■ Int = + +
- Descubrir ■ Int = + +
- Diplomacia Car = + +
- Disfrazarse Car = + +
- Engañar Car = + +
- Equilibrio Des = + +
- Escapismo Des* = + +
- Esconderse Des* = + +
- Escuchar Sab = + +
- Falsificar Int = + +
- Hablar idioma () - = + +
- Hablar idioma () - = + +
- Hablar idioma () - = + +
- Informática Int = + +
- Interpretar () Car = + +
- Interpretar () Car = + +
- Interpretar () Car = + +
- Intimidar Car = + +
- Inutilizar mecanismo ■ Int = + +
- Investigar Int = + +
- Juegos de azar Sab = + +
- Juego de manos ■ Des = + +
- Leer/escribir idioma () - = + +
- Leer/escribir idioma () - = + +
- Leer/escribir idioma () - = + +
- Montar Des = + +
- Moverse sigilosamente Des* = + +
- Nadar Fue* = + +
- Navegar Int = + +
- Oficio Sab = + +
- Pilotar ■ Des = + +
- Piruetas ■ Des* = + +
- Reparar ■ Int = + +
- Reunir información Car = + +
- Trato con animales ■ Car = + +
- Tregar Fue = + +
- Saber () Int = + +
- Saber () Int = + +
- Saber () Int = + +
- Saltar Fue* = + +
- Supervivencia Sab* = + +
- _____ = + +
- _____ = + +
- _____ = + +

TIROS DE SALVACIÓN

FORTALEZA (CONSTITUCIÓN) = + +

REFLEJOS (DESTREZA) = + +

VOLUNTAD (SABIDURÍA) = + +

REPUTACIÓN

PUNTOS DE ACCIÓN

BONIFICADOR DE RIQUEZA

ATAQUES

CUERPO A CUERPO = + + +

A DISTANCIA = + + +

ARMA			BONIF. TOTAL ATAQUE	DAÑO	CRÍTICO
ALCANCE	PESO	TIPO	TAMAÑO	PROPIEDADES ESPECIALES	

ARMA			BONIF. TOTAL ATAQUE	DAÑO	CRÍTICO
ALCANCE	PESO	TIPO	TAMAÑO	PROPIEDADES ESPECIALES	

ARMA			BONIF. TOTAL ATAQUE	DAÑO	CRÍTICO
ALCANCE	PESO	TIPO	TAMAÑO	PROPIEDADES ESPECIALES	

ARMA			BONIF. TOTAL ATAQUE	DAÑO	CRÍTICO
ALCANCE	PESO	TIPO	TAMAÑO	PROPIEDADES ESPECIALES	

ARMADURA/OBJ. PROTECTOR		TIPO	BONIFICADOR EQUIPO	¿COMPETENTE?
				Sí <input type="checkbox"/> No <input type="checkbox"/>
PENALIZ. ARMAD.	PESO	VELOCIDAD	TAMAÑO	DES MÁX.
PROPIEDADES ESPECIALES				

