

apropiado para héroes de CAZADORES DE SOMBRAS tal vez esté fuera de lugar en el mundo de AGENTES PSI.

Comienza la campaña

Después de determinar el tipo de campaña que vas a crear, necesitaras pensar en cómo vas a unir a los héroes y mantenerlos en grupo de aventura en aventura. El Departamento-7 es la herramienta ideal para este propósito, ya que proporciona una estructura, una organización, y un propósito para tus héroes. Si decides no usar el Departamento-7 u otro tipo de agencia oficial, necesitarás hablar con tus jugadores para determinar qué buscan y qué es lo que les impulsa a arriesgar sus vidas en las misiones. ¿Quieren dinero? ¿Buscan justicia o venganza? Esto puede venir dado por el tipo de campaña que hayas creado (como el hecho de que los héroes son conscientes de los elementos sobrenaturales en la campaña de CAZADORES DE SOMBRAS), o tendrás que determinarlo para que encaje con tu campaña y con las expectativas de los jugadores. Piensa en tu primera aventura como si fuera el episodio piloto de una serie. El origen de la historia.

Incorpora personajes del DJ interesantes

Te corresponde a ti interpretar a todas las personas del mundo que no sean uno de los héroes. Todas estas personas son personajes tuyos, y van desde el malhumorado tendero que vendió a los héroes su furgoneta hasta el capo del crimen que intenta controlar la ciudad.

La mayoría de la gente se dedica a lo suyo, ajenos a las acciones de los héroes y los sucesos que les rodean; la gente ordinaria con la que los personajes se encuentran no se dará cuenta de que son distintos a menos que los héroes hagan algo para llamar la atención. En resumidas cuentas, el resto del mundo no sabe que los héroes son en realidad héroes. No se les trata de manera diferente a los demás, no se les proporcionan oportunidades (ni penalizaciones) especiales ni esto hace que se les dedique una atención especial. Los héroes tienen que depender de sus propias acciones. Si son inteligentes y amables, harán amigos y conseguirán respeto. Si son imprudentes o indisciplinados, se harán enemigos y se ganarán la hostilidad de todos.

En el transcurso de tu campaña tendrás que interpretar a todo tipo de personajes. Emplea los siguientes consejos para crear y controlar personajes interesantes.



Un villano inteligente consigue la mejor ayuda que el dinero puede comprar