

de nivel de lanzador, etc. Pero no obtiene los conjuros por día de un lanzador de 3.º nivel, ni sus conjuros conocidos.

De forma similar, los golpes aturdidores de un monje de 3.º nivel con un nivel de línea de sangre tienen una salvación con CD 12 (10 + la mitad de los niveles de clase) más su modificador de Sabiduría, ya que el nivel de línea de sangre es tratado como si fuera un nivel de clase de monje cuando se calcula la CD de la salvación. Un monje de 3.º nivel/hechicero de 3.º nivel con dos niveles de línea de sangre debe ser tratado como un lanzador de conjuros de 5.º nivel y un monje de 5.º nivel para determinar las aptitudes basadas en el nivel.

Tabla 1-2: LÍNEA DE SANGRE

Nivel de línea de sangre	—Fuerza de la línea de sangre—		
	Menor	Intermedia	Mayor
1.º	12.º	6.º	3.º
2.º	n/a	12.º	6.º
3.º	n/a	n/a	12.º

RASGOS DE LA LÍNEA DE SANGRE

Dependiendo de la fuerza de la línea de sangre del personaje, éste obtiene un nuevo rasgo de línea de sangre cada uno, dos o cuatro niveles de personaje (o de nivel efectivo de personaje, para personajes con un ajuste de nivel superior a 0). Los rasgos obtenidos se explican en la descripción de cada línea de sangre.

Descripción de los rasgos de la línea de sangre

Los rasgos de la línea de sangre se clasifican en cuatro categorías:

Impulso de característica: obtienes un aumento permanente de +1 en una puntuación de característica indicada. Es similar al incremento de característica obtenido por los personajes cada cuatro niveles.

Afinidad con la línea de sangre: obtienes un bonificador de (+2, +4 o +6) a las pruebas de Engañar, Diplomacia, Reunir información, Intimidar y Interpretar realizadas para interactuar con criaturas de tu línea de sangre.

Impulso de habilidad: recibes un bonificador de +2 a las pruebas realizadas con la habilidad indicada.

Especial: obtienes una aptitud especial. Las aptitudes especiales más comunes incluyen dotes adicionales, armadura natural, ataques especiales (como la aptitud castigar el mal o el bien), cualidades especiales (como resistencia a la energía, resistencia a los conjuros u olfato), o aptitudes sortilegas. Si ya tienes una dote que la línea de sangre proporciona como adicional, puedes escoger una dote diferente. Por ejemplo, la línea de sangre menor de celestial proporciona Alerta como dote adicional en el 8.º nivel. Si el personaje con esta línea de sangre ya tiene Alerta cuando alcance ese nivel, puede escoger cualquier otra dote (sujeto a los prerrequisitos normales, por supuesto).

DESCRIPCIÓN DE LAS LÍNEAS DE SANGRE

Cada descripción incluye alguna información básica para ayudar al jugador y al DM a incorporar líneas de sangre a la campaña, incluyendo el origen potencial y las características menores para ayudar a darle cuerpo al personaje. La descripción también proporciona los rasgos de línea de sangre obtenidos en los niveles de personajes particulares.

Celestiales

Los personajes con línea de sangre de celestial pueden trazar su ascendencia hasta los seres de los planos superiores, criaturas como los aasimar y los celestiales. La mayoría de los ángeles, arcontes, guardinales y eladrines tienen la capacidad de reproducir-

Ilustración de S. Precott



Humano con línea de sangre de minotauro

Humano con línea de sangre de licántropo

Humana con línea de sangre de celestial