



CRÉDITOS

Diseño
**Logan Bonner, Jesse Decker,
Mike Mearls, Robert J. Schwalb,
Stephen Schubert, Stephen Radney-MacFarland,
Peter Schaefer**

Diseño gráfico
Soe Murayama

Ilustración de cubierta
Daniel Scott

Desarrollo
**Richard Baker, Andy Collins,
Jeremy Crawford, Mike Donais,
Andrew Finch, David Noonan, Matthew Sernett**

Ilustraciones interiores
**Steve Argyle, Eric Belisle, Michael Bierek,
Devon Caddy-Lee, Mitch Cotie, Thomas Denmark,
Eric Deschamps, Brian Despain, Vincent Dutrait,
Steve Ellis, Wayne England, Howard Lyon, Mike
May, Raven Mimura, William O'Connor, Hector
Ortiz, Wayne Reynolds, Chris Seaman, John Stanko,
Matias Tapia, Franz Vohwinkel, Eva Widermann,
James Zhang**

Redacción
James Wyatt

Conceptos Mecánicos
Rob Heinsoo

Edición
**Jeremy Crawford (jefatura),
Michele Carter, Greg Bilisland**

Equipo de sección de D&D
**Liz Schuh, Scott Rouse, Kierin Chase, Sara Girard,
Martin Durham**

Dirección editorial
Kim Mohan, Torah Cottrill

Especialistas de producción editorial
Angelika Lokotz

Dirección de I+D de JdR y publicación de libros
Bill Slavicsek

Dirección de preimpresión
Jefferson Dunlap

Dirección creativa de D&D
Christopher Perkins

Técnico de imagen
Carmen Cheung

Dirección de diseño de D&D
James Wyatt

Dirección de producción
Cynda Callaway

Desarrollo de D&D y dirección editorial
Andy Collins

Reglas de juego basadas en las reglas originales de DUNGEONS & DRAGONS® creadas por **E. Gary Gygax** y **Dave Arneson**, y en las ediciones posteriores de **David "Zeb" Cook** (2ª Edición); **Jonathan Tweet**, **Monte Cook**, **Skip Williams**, **Richard Baker**, y **Peter Adkison** (3ª Edición); and **Rob Heinsoo**, **Andy Collins**, and **James Wyatt** (4ª Edición).

Dirección artística
Jon Schindehette

CRÉDITOS DE LA EDICIÓN EN CASTELLANO

Dirección de la serie
Joaquim Dorca

Coordinación editorial
Xavi Garriga

Traducción
Marcos García (Kushtar)

Maquetación
Juan Bascuñana (Bascu)

Coordinación de traducciones
Jordi Zamarreño

Contribuciones y consejos suplementarios
el equipo de DnDTrad

EE.UU., CANADÁ, ASIA,
PACÍFICO,
Y LATINOAMÉRICA
Wizards of the Coast, Inc.
P.O. Box 707
Renton WA 98057-0707
+1-800-324-6496



OFICINA PRINCIPAL
EUROPEA
Hasbro UK LTD
Caswell Way
Newport, Gwent NP9 0YH
Gran Bretaña



DEVIR IBERIA S.L.
París 162 - 164, 3º 1ª
08036 Barcelona
España

DUNGEONS & DRAGONS, D&D, D20 y Wizards of the Coast son marcas registradas propiedad de Wizards of the Coast, Inc., empresa subsidiaria de Hasbro, Inc. El logotipo de d20 System es una marca comercial registrada propiedad de Wizards of the Coast, Inc. Todos los personajes de Wizards, sus nombres y rasgos distintivos, son marcas comerciales registradas propiedad de Wizards of the Coast, Inc. Este material está protegido por las leyes del copyright de los Estados Unidos de América. Queda terminantemente prohibida la reproducción o utilización no autorizada de los materiales o ilustraciones aquí contenidos sin el permiso expreso y por escrito de Wizards of the Coast, Inc. Este producto es una obra de ficción. Todo parecido con sucesos, lugares, organizaciones o personas reales es pura coincidencia. ©2009 Wizards of the Coast, Inc. Quedan reservados todos los derechos. La edición original de esta obra ha sido publicada en inglés por Wizards Of The Coast, Inc. de Seattle con el título Player's Handbook 2®.

Impreso por:
Depósito legal:
ISBN: 978-84-96934-67-2

VISITE NUESTRA PÁGINA WEB EN WWW.DEVIR.ES

DD41009

Impreso en España - Printed in Spain

CONTENIDO

INTRODUCCIÓN	4	Custodio de la puerta Viviente	100	Equipo aventurero	197
La fuente de poder primigenio	5	Guardián de la llama Oculta	101	Objetos mágicos	197
1: RAZAS DE PERSONAJE	6	Hechicero	102	Armaduras	197
Cambiante	8	Poderes de hechicero	104	Armas	203
Deva	10	Sendas de parangón	114	Cetros	205
Gnomo	12	Adepto de piel demoníaca	114	Tótem	206
¿Qué significa ser Pequeño?	13	Heredero de alma de dragón	115	Varas	208
Goliat	14	Mágico salvaje	116	Objetos maravillosos	209
Semiorco	16	Manantial arcano	117	Rituales	211
Sendas de parangón raciales	18	Invocador	118	Libros de rituales alternativos	211
Acechador lunar	18	Invocadores y dioses	119	Descripciones de rituales	212
Aristócrata turathi	19	Poderes de invocador	120	Afectar fuego normal	212
Bendito de la piedra	20	Sendas de parangón	132	Amistad animal	212
Caballero shiere	21	Aspecto angelical	132	Aria de revelación	213
Custodio del ocaso	22	Llama de esperanza	133	Canción de reposo	213
Embaucador feérico	23	Martillo de venganza	134	Canción de sustento	213
Explorador experto	24	Portavoz de la plaga	135	Canto del viajero	213
Granuja mediano	25	Protector	136	Controlar el clima	213
Primogénito de Moradin	26	Poderes de forma de custodio	137	Coro de verdad	214
Reencarnado ancestral	27	Poderes de protector	138	Crear campamento	214
Salvaje de furia sangrienta	28	Sendas de parangón	150	Diálogo de besugos	215
Vástago de Arkhosia	29	Campeón astado	150	Elocuencia divertida	215
2: CLASES DE PERSONAJE	30	Centinela de la tormenta	151	FloreCIMIENTO	215
Bárbaro	32	Custodio de ira sangrienta	152	Forma de árbol	215
Poderes de bárbaro	34	Señor de la fronda	153	Hablar con la Naturaleza	215
Sendas de parangón	46	Vengador	154	Lazo	215
Bersérker enloquecido	46	Vengadores y dioses	155	Llamar guía natural	216
Corredor libre	47	Poderes de vengador	156	Madera férrea	216
Guerrero oso	48	Sendas de parangón	166	Melodía de júbilo	216
Thane temible	49	Asesino sagrado	166	Nana	216
Bardo	50	Juramentado	167	Pirotecnia	217
Poderes de bardo	52	Martillo del juicio	168	Portal inverso	217
Sendas de parangón	62	Rostro revelado	169	Vigilia de wyvern	217
Cantor de guerra	62	Destinos épicos	170	Zancada arbórea	217
Estudiante de los siete	63	Avatar primigenio	170	APÉNDICE: ACTUALIZACIONES	
Poeta del verano	64	Cantor del destino	171	A LAS REGLAS	218
Voz del trueno	65	Espíritu glorioso	172	Lectura de los poderes	218
Chamán	66	Guardián del saber	173	Formato de los poderes	218
Compañeros espirituales		Heraldo de perdición	174	Descripción de los poderes	218
personalizados	67	Reverenciado	175	La condición de señalado	218
Poderes de chamán	68	3: OPCIONES DE PERSONAJE .176		Efectos de movimiento	219
Sendas de parangón	80	Trasfondos	178	Palabras clave	219
Chamán del Gran oso	80	Geografía	178	Daño adicional	220
Discípulo de la Serpiente		Nacimiento	178	Nuevas reglas de sigilo	222
del mundo	81	Ocupación	179	Cómo apuntar a lo que no	
Pantera fantasmal	82	Raza	180	puedes ver	222
Tempestad espiritual	83	Otros beneficios de juego	182	Engañar	222
Druida	84	Sociedad	183	Percepción	222
Poderes de druida	86	Dotes	184	Sigilo	222
Sendas de parangón	98	Dotes de grado heroico	184	GLOSARIO	223
Acechador de la luna de sangre	98	Dotes de grado de parangón	190	ÍNDICE ALFABÉTICO	223
Cazador celeste	99	Dotes de grado épico	193		
		Dotes multiclase	196		

