

CONTENIDO

1: EXPLORANDO LOS PLANOS . . . 4	4: EL CAOS ELEMENTAL 62	7: PERSONAJES PLANARIOS . . 138
Los Planos y tu campaña 6	De visita en el Caos elemental 64	Sendas de parangón 140
Características de los planos 7	Explorando el Caos elemental 65	Caballero de Celestia 140
Tipos de planos 7	Habitantes del Caos elemental 68	Capitán de la sombra 141
Rasgos planarios 12	Lugares de interés 73	Filo de Cendriane 142
La cosmología del Eje mundial 12	El Abismo 73	Guía espiritual 143
Personalización de la cosmología . . . 13	La ciudad de Bronce 78	Incursor de la Guardia funesta . . . 144
Cómo moverse por los Planos 14	La hondonada Aullante 81	Jenízaro Malec-Keth 145
Portales 14	El Noveno bastión 82	Rompeumbrales 146
Rituales 19	Zerthadlun 83	Viajero planario 147
Vehículos 20		Rituales 148
Fenómenos 20	5: EL MAR ASTRAL 84	Analizar portal 148
Terrenos y peligros planarios 21	Navegación por el mar Astral 86	Cambio de plano 148
Sigil, la ciudad de las Puertas 25	Explorando el mar Astral 87	Crear círculo de teleportación . . . 149
El reino Lejano 30	Habitantes del mar Astral 88	Entrada de las hadas 149
El plano de los Sueños 31	Lugares de interés 90	Entrada de las sombras 149
	Arvador, las islas Exuberantes . . . 90	Guía astral 150
2: LAS TIERRAS SALVAJES DE LAS HADAS 32	Celestia, el Trono radiante 91	Interferir portal 150
De visita en las tierras Salvajes de las hadas 34	Chernoggar, la fortaleza de Hierro 92	Recado lejano 150
Explorando las tierras Salvajes de las hadas 35	Hestavar, la ciudad Brillante 94	Semialijo 150
Habitantes de las tierras Salvajes de las hadas 36	Kalandurren, los pilares Oscurecidos 96	Transferencia elemental 151
Lugares de interés 41	Los Nueve infiernos 97	Truco de la cuerda 151
Astrazalian, la ciudad de la Luz estelar 41	El Pandemónium 106	Viaje astral 151
Cendriane 42	Shom, el desierto Blanco 107	Objetos mágicos 152
Harrowhame 42	Tytherion, la Noche eterna 108	Armaduras 152
La isla del Pavor 42	Otros lugares 110	Armas 153
El laberinto de Fathaghn 42		Anillos 154
Mag Tureah 43	6: MONSTRUOS DE LOS PLANOS 112	Cetros 154
La marisma Tenebrosa 44	Afilante 114	Objetos para los brazos 155
Mithrendain, la ciudad del Otoño . . 45	Personajes afilantes 115	Objetos para la cabeza 155
Nachtur, el reino Goblin 45	Arconte de aire 116	Objetos para la cintura 155
La Oscuridad feérica 45	Bafomet 117	Objetos para el cuello 156
Senaliese 45	Filo aullante 118	Objetos para los pies 156
Shinaelestra, la ciudad Mortecina . . 46	Demonio 119	Orbes 156
El valle Piedraquebrada 46	Canoloth 119	Símbolos sagrados 157
Vor Thomil 47	Chasme 120	Varas 157
	De sombra 121	Objetos maravillosos 158
3: EL PÁRAMO SOMBRÍO 48	Solamith 122	Vehículos 159
De visita en el páramo Sombrío 50	Diablo 123	
Explorando el páramo Sombrío 51	De bronce 123	
Habitantes del páramo Sombrío 53	De dolor 124	
Lugares de interés 57	Punzante 125	
La casa de las Linternas negras . . . 57	De la tormenta 126	
La fortaleza de la Sierpe nocturna . . 57	Dispater 127	
Letherna, el reino de la Reina Cuervo 58	Aspecto de Dispater 127	
La llanura de las Piedras suspirantes 58	Graz'zt 129	
Moil, la ciudad que Aguarda 58	Aspecto de Graz'zt 130	
La oscuridad Sombría 59	Elegida de Graz'zt 131	
Penumbrosa, la ciudad de la Medianoche 59	Sectas de Graz'zt 132	
	Guardián 133	
	Korred 134	
	Mastodonte astral 135	
	Raavasta 136	

