

ÍNDICE GENERAL

| | | | |
|---|----|--|----|
| Introducción | 3 | Eiger..... | 43 |
| Capítulo 1: el crimen | 4 | Jil Du Ghal..... | 43 |
| Secuaz típico..... | 4 | Araña Blanca..... | 43 |
| Bandas de carteristas | 4 | La Garra..... | 44 |
| Ladrón de casas típico..... | 5 | Anrenay | 45 |
| La pandilla de la limpieza..... | 6 | Comar..... | 46 |
| Hamelin, jefe del barrio | 6 | Ciego Jak..... | 46 |
| Laila, traficante del mercado negro..... | 8 | Durlob | 46 |
| Theresh, clérigo del gremio de ladrones..... | 8 | Wallach | 46 |
| Qirtaia, esclavista djinni..... | 9 | La Sonrisa lívida | 47 |
| Yarrick Zan, asesino azotamientos..... | 10 | Incunabulum | 47 |
| Khalili, señor de los ladrones | 12 | El señor Carroña..... | 48 |
| Varro, druida urbano..... | 13 | Aoket | 48 |
| Capítulo 2: la religión | 14 | Huesorrojo..... | 49 |
| Guardia del templo típico..... | 14 | Taliaferro..... | 49 |
| Guardián del templo | 14 | Strabo, la mano ensangrentada de Erythnul | 50 |
| Oficial del templo..... | 15 | Rivales y experiencia..... | 51 |
| Mandel, sumo sacerdote de Hextor..... | 15 | Apéndice 1: PNJs instantáneos | 52 |
| Floki Dedoslargos, adepto de Maglubiyet | 17 | Jefe de los villanos..... | 52 |
| Hocicoherido, adepto de Kurtulmak | 17 | Mecenas | 52 |
| Panga, druida de las marismas | 18 | Sabio..... | 52 |
| Korgul Ojorrojo, clérigo de Gruumsh | 19 | Artesano | 53 |
| Melantha, inquisidora de San Cuthbert..... | 19 | Secuaz | 53 |
| Rosal, campeona de Heironeous | 20 | Toques finales..... | 53 |
| Hermano Culver, clérigo de Heironeous | 21 | Apéndice 2: personajes icónicos | 53 |
| Abrian, vigilante druida..... | 22 | Alhandra, paladina | 53 |
| Dallic Martillaenemigo, clérigo de Moradin | 23 | Devis, bardo..... | 54 |
| Neshia, gran sacerdotisa de Pelor..... | 24 | Ember, monje | 55 |
| Capítulo 3: los mágicos | 26 | Hennet, hechicero..... | 55 |
| Sirviente del mal típico | 26 | Jozan, clérigo | 56 |
| Jara, de los Magos de la calavera ígnea | 27 | Krusk, bárbaro | 57 |
| Draganoth, minotauro mago | 28 | Lidda, pícara | 57 |
| Moxic, el enano terrorífico..... | 29 | Mialee, maga | 58 |
| Gartha (arrojaconjuros) la roja | 30 | Nebin, ilusionista | 59 |
| Silvarr, el sabio venerable | 31 | Redgar, guerrero | 61 |
| Vallen, ayudante de hechicero..... | 32 | Soveliss, explorador | 61 |
| Capítulo 4: la Ley | 33 | Tordek, guerrero | 62 |
| Guardia de la ciudad típico | 33 | Vadania, druida..... | 63 |
| Guardia de elite | 33 | Apéndice 3: PNJs ordenados por Valor de Desafío | 64 |
| Stallas Mon, comandante de la guardia | 34 | | |
| Thokka, vigilante nocturno..... | 35 | | |
| Ambrosio Piedrahueca, burócrata | 36 | | |
| Hermano Xonak, la Mano de la justicia..... | 36 | | |
| Gerbo Silbapedernal y sus gnomos vigilantes | 37 | | |
| Chandra Rompecielos, protectora elfa del bosque | 38 | | |
| Capítulo 5: los aventureros | 39 | | |
| El Círculo del verdor..... | 39 | | |
| Xarole Banoc..... | 39 | | |
| Hojaverde | 40 | | |
| Kavatha..... | 40 | | |
| Murta Valleinvierno..... | 41 | | |
| Halaandial..... | 41 | | |
| La banda de la mano | 42 | | |
| Arcángel | 42 | | |
| Dhavut Rompepiedra..... | 42 | | |