

Las pupilas del dragón topacio se van difuminando conforme envejece, de manera que, para cuando llega a ser una gran sierpe, sus ojos parecen brillantes orbes de fuego.

Los dragones topacio pasan la mayor parte del tiempo en el plano elemental de Agua. Durante sus breves incursiones en el plano Material, habitan en playas aisladas o cuevas bajo el nivel del mar. Sin embargo, los dragones topacio mantienen sus guaridas completamente secas, incluso en el plano elemental de Agua.

A estos dragones les encanta arrellanarse en los salientes castigados por las olas y la espuma del mar que azota el viento. Por supuesto, estos miradores también les permiten avistar presas que pasan, como tiburones o grandes calamares.

Al habitar territorios similares, los dragones topacio y los dragones de bronce suelen entrar en conflicto. Los duelos entre ellos son siempre feroces y mortales.

Combate

Generalmente, a los dragones topacio les desagradan los intrusos, pero ante cualquier enfrentamiento potencial, prefieren comenzar por conversar. Atacan con rapidez a los intrusos que demuestran ser hostiles o aburridos.

En los espacios abiertos, el dragón topacio prefiere expresar su desagrado mediante sus aptitudes de control del clima y los vientos, primero, y con ataques físicos después. En los espacios cerrados, suele empezar con su arma de aliento.

Arma de aliento (Sb): el dragón topacio exhala un cono de deshidratación que parece un chorro acuoso. Cuando lo dirige hacia un líquido acuoso (agua, o un líquido compuesto principalmente por agua), su efecto evapora un pie cúbico de agua por punto de daño infligido. Toda criatura en el cono sufrirá el daño indicado, o la mitad si tiene éxito en una salvación de Reflejos.

Respiración acuática (Ex): los dragones topacio pueden respirar agua con la misma facilidad que aire.

Aptitudes sortilegas: 3/día: *controlar los vientos, nube brumosa*; 1/día: *controlar el clima*. El nivel de lanzador varía con la edad; salvación CD 10 + modificador de Carisma del dragón + nivel del conjuro. (Si usas el *Manual de Psionica*, sustituye *controlar los vientos* por el poder psiónico *controlar el aire*).

Poderes psiónicos (St): 3/día: *cambiar de forma*; 1/día: *caída de pluma*. El nivel de lanzador (o de manifestador) varía con la edad; salvación CD 10 + modificador de Carisma del dragón + nivel del conjuro (o del poder).

Modos de Ataque/Defensa: *empujón mental, flagelación del ego/escudo del pensamiento, barrera mental*. El dragón topacio manifiesta poderes y gana modos de ataque y de defensa adicionales como si fuera un psiónico con Psicometabolismo como disciplina principal.

Habilidades: el dragón topacio adquiere de forma gratuita 1 rango de la habilidad Nadar por cada Dado de Golpe.

DRAGONTINO

El origen de los pequeños dragones sin alas conocidos como dragontinos se remonta hasta Bahamut, el dragón de platino. Tras ayudar a un grupo de poderosos magos elfos a repeler una invasión de demonios, Bahamut creó a los dragontinos para que protegieran a los elfos de futuras incursiones. La sangre de Bahamut corre por las venas de todos los dragontinos, que son fieros, leales y buenos de corazón.

Los dragontinos hablan dracónico y silvano.

COMBATE

Los dragontinos son atacantes impulsivos. Agresivos y deseosos de luchar, buscan acercarse inmediatamente a sus enemigos.

Rasgos de dragón: los dragontinos son inmunes a los efectos de *dormir* y parálisis. Poseen visión en la penumbra y visión en la oscuridad hasta 60'.

DRAGONTINO CRESTADO

Los elfos suelen usar dragontinos crestados como guardias para los asentamientos y en las patrullas fronterizas.

Un dragontino crestado parece un dragón pequeño sin alas, con fuertes patas traseras y una brillante cresta en la cabeza.

Combate

Cuando los dragontinos crestados combaten en grupo, algunos cargan hacia la batalla y tratan de inmovilizar al enemigo, mientras que sus compañeros se mueven para rodearlo.

DRAGONTINO ESCUPIDOR

Debido a su cuerpo serpentino, el dragontino escupidor puede deslizarse por pequeños espacios. Por ello, es ideal para las ex-

