

## BÁRBARO

Todos se asombran por la furia bersérker que puedes desplegar a voluntad, aumentando tu fuerza y resistencia a cambio de sentido común. Pero, ¿qué saben los pueblos civilizados de las gélidas planicies o las junglas infernales que forjaron tu carácter? Las crueles vicisitudes de crecer en un entorno “salvaje” fueron la norma para ti. Cuando tu hermano mayor no regresó de una cacería de osos, y la enfermedad reclamó la vida de tu hermana en lo más oscuro de la noche, ¿cómo podías saber que había otros lugares en los que no tendrían por qué haber muerto? Estas y otras experiencias han marcado tu vida, diferenciándote de todos aquellos criados en el confort de la civilización.

*Trasfondos sugeridos (elige uno):* gladiador, marinero, origen tribal.

*Arquetipos de personalidad sugeridos (elige uno):* competidor, descubridor, huérfano, mercenario, renegado, salvaje, sencillo, vagabundo.

### TEMÁTICA DE PERSONAJE

Se te podrían aplicar una o ambas de estas temáticas de personaje.

**Intrépido:** estás hecho de una pasta muy dura. No eres irracional, pero tampoco te asusta poner a prueba tus agallas y recursos contra cualquiera. Si te dicen que es imposible que puedas derrotar a un enemigo concreto, necesitarás algo más que su palabra para creerlo. No llegas a ser jactancioso, pero sí puedes realizar osadas afirmaciones basándote en tus experiencias pasadas.

Cuando te ves envuelto en un conflicto, prefieres iniciarlo con un breve e intenso grito de guerra. Un grito de guerra es una consigna con la que pretendes unir a tus aliados y transmitir miedo a tus rivales. Consulta la nota al pie de página titulada ‘Gritos de guerra bárbaros’, o crea algunos nuevos basándote en las experiencias de tu personaje.

*“El miedo no puede quebrar mi voluntad”.*

*“Sobreviví tres días en la grieta más fría y oscura de un remoto glaciar [en lo más profundo de una jungla infecta]; esta chiquillada no tiene ni comparación”.*

*“Si temes cruzar tu espada con la de un enemigo, reza por obtener una muerte rápida, ya que nunca tendrás una vida plena”.*

*“¡Los héroes nacen en momentos como este!”.*

*“¡El miedo engendra miedo!”.*



*Krusk el Conquistador,  
señor de la guerra bárbaro*

**Tatuado:** tu piel está grabada con uno o más pictogramas o símbolos, que muestran tu adhesión a los antiguos principios de tu tribu. Uno o más de estos tatuajes adornan tu cuerpo.

**Araña:** en la palma de una de tus manos, normalmente oculta a la vista de los extraños, llevas el tatuaje de una araña negra como la noche, con cinco de sus patas apuntando a la base de tus dedos. Para ti (y para quienes estén familiarizados con su simbología), la araña representa la superchería e incluso la muerte, aunque hay quien podría decir “alevosía” en lugar de “superchería”. Cuando te veas envuelto en un engaño o intriga, tendrás la costumbre de mostrar la palma de tu mano a la víctima del doble juego cuando la treta se haga patente.

**Armas cruzadas:** las armas que empuñas dicen mucho sobre tu carácter, pero ganan mayor fuerza si las llevas representadas sobre tu piel. Estos tatuajes son amuletos de buena suerte; mientras estén a la vista, sabes que no podrás sufrir ninguna derrota a largo plazo.

**Círculo:** este círculo o aro es el símbolo universal de la plenitud, el poder femenino y el infinito. Si eres una mujer llevarás este emblema tatuado en tu frente, y todos los que lo vean sabrán que eres una adalid feminista.

**Demonio:** al tatuarte una imagen demoníaca en el pecho (en lugar de un oso), informas a los demás que no tienes tendencia a la piedad o a mostrar clemencia con tus enemigos, ni te preocupa lo más mínimo la propiedad ajena.

**Escamas de dragón:** tus mejillas están adornadas con radiantes escamas de dragón, que indican una posición de autoridad desempeñada antes de abandonar tu hogar, o el liderato que te espera cuando regreses algún día para reunir una poderosa horda bárbara.

**Mariposa:** este estilizado animal con alas es, según afirmas, una mariposa. A todos los que la contemplan les dices que simboliza la vida eterna.

**Máscara:** en lugar de cualquier otro tatuaje facial, has elegido cubrir todo tu rostro con un único tatuaje que representa un monstruo salvaje, un espíritu de la naturaleza o un antepasado reverenciado. Tu chamán tribal te ha convencido de que la creación de semejante tatuaje integral (doloroso a la vez que desfigurante), te permitirá conectar mejor con el mundo de los espíritus y obtener el poder del animal representado. O puede que hayas sido repudiado y expulsado de tu tribu, y el tatuaje que cubre tu cara te