

Impacto verdadero: una vez al día, puedes activar esta característica para obtener los beneficios de un conjuro de *impacto verdadero*. El uso de esta característica es una acción gratuita. Debes codificar un conjuro de *impacto verdadero* en tu nexo para poder utilizarla.

Nivel de lanzador: 1.º; *Prerrequisitos:* Fabricar nexo arcano, *impacto verdadero*; *Precio de mercado:* 500 po; *Espacios de características:* 1.

Luz: el nexo irradia iluminación como si se le hubiera lanzado un conjuro de *luz*. Esta característica tiene una duración ilimitada durante 24 horas desde que el nexo haya recibido la energía arcana necesaria para activarla, y el propietario del nexo puede activarla y desactivarla a voluntad durante ese tiempo con una acción estándar. El propietario del nexo debe utilizar un espacio de conjuro de primer nivel para alimentar esta característica.

Nivel de lanzador: 3.º; *Prerrequisitos:* Fabricar nexo arcano, *luz, llama continua*; *Precio de mercado:* 500 po; *Espacios de características:* 2.

Mano del mago: tres veces al día puedes utilizar tu nexo para lanzar *mano del mago* como un mago de primer nivel. Mientras mantengas la concentración en este efecto debes llevar o sujetar tu nexo, según sea apropiado. Debes gastar un espacio de conjuro de primer nivel para alimentar esta característica.

Nivel de lanzador: 1.º; *Prerrequisitos:* Fabricar nexo arcano, *mano del mago*; *Precio de mercado:* 75 po; *Espacios de características:* 1.

Manos ardientes: a tu orden tu nexo escupe chorros de fuego que bañan de llamas a tus enemigos. Este efecto funciona como un conjuro de *manos ardientes* utilizado con tu nivel de lanzador, y debes preparar y luego añadir ese conjuro a tu nexo para alimentar esta capacidad. Si tu nexo es de una categoría de tamaño superior a la tuya, como es el caso de un mago humano que usa un bastón, puedes extenderlo frente a ti y descargar su efecto. Elige el área afectada como si estuvieras en cualquier punto de tu área de amenaza con un arma sin alcance. Puedes usar esta característica una vez al día por cada conjuro de *manos ardientes* que hayas codificado en tu nexo.

Nivel de lanzador: 1.º; *Prerrequisitos:* Fabricar nexo arcano, *manos ardientes*; *Precio de mercado:* 50 po; *Espacios de características:* 1.

Resistencia: tres veces al día el nexo puede otorgar a su usuario el beneficio de un conjuro de *resistencia* lanzado por un mago de primer nivel. Pierdes los beneficios del conjuro si pierdes el contacto físico con el nexo antes de que finalice la duración del conjuro. Debes gastar un espacio de conjuro de primer nivel para alimentar esta característica.

Nivel de lanzador: 1.º; *Prerrequisitos:* Fabricar nexo arcano, *resistencia*; *Precio de mercado:* 75 po; *Espacios de características:* 1.



Trabar portal: esta característica te permite lanzar *trabar portal* como un mago de primer nivel una vez al día. Debes tocar la puerta, ventana u otra apertura a afectar con tu nexo. Debes utilizar dos conjuros de nivel 0 para alimentar esta característica.

Nivel de lanzador: 1.º; *Prerrequisitos:* Fabricar nexo arcano, *trabar portal*; *Precio de mercado:* 60 po; *Espacios de características:* 1.

Visión en la oscuridad: mientras toques tu nexo ganas los beneficios de un conjuro de *visión en la oscuridad* lanzado a tu nivel de lanzador arcano. Para alimentar esta característica debes gastar un conjuro de tercer nivel.

Nivel de lanzador: 3.º; *Prerrequisitos:* Fabricar nexo arcano, *visión en la oscuridad*; *Precio de mercado:* 1.000 po; *Espacios de características:* 2.

Mejoras de conjuros

La matriz arcana que contiene un nexo de conjuros hace mucho más fácil que su usuario convoque y contenga energías mágicas. Al lanzar un conjuro preparado puedes beber del nexo y utilizarlo para aguzar tu conjuro, dándole varios beneficios, dependiendo de cómo fue construido tu nexo. Puedes añadir estas mejoras a tu nexo una cada vez. Puedes cogerlas varias veces para incrementar el bonificador concedido por cualquier mejora. Algunas mejoras de conjuros están o alimenta-