

# contenidos

<b>Introducción</b> .....	4
Deidades nativas y deidades inmigrantes	
Panteones .....	4
Deidades muertas.....	5
Fes .....	5
Cómo interpretar las estadísticas de una deidad.....	5
Rangos de poder divino.....	5
Características divinas.....	6
Cómo leer la descripción de una deidad.....	10
Bloque de estadísticas de la deidad.....	10
Texto descriptivo.....	19
Bloque de estadísticas de juego.....	10
Otros poderes divinos.....	11
<b>Capítulo : Deidades principales de Faerûn</b> ..	12
Azut.....	12
Cyrlic.....	14
Aptitud especial de Aullante .....	16
Eilistréy .....	17
Gond .....	20
Aptitud especial de Impactante.....	22
Aptitud especial de Buscadora .....	22
Ilmáter .....	23
Kélemtvor .....	25
Khauntea .....	28
Kossut .....	30
Lazhándar .....	33
Lolt.....	35
Máscara .....	37
Mielikki .....	40
Mystra .....	43
Oghma .....	45
Perdición.....	48
Selúne .....	50
Shar .....	52
Shóndakul.....	55
Silvanus.....	58
Aptitud especial de Impactante.....	59
Aptitud especial de Aura de energía.....	60
Sune.....	63
Talos .....	65
Tempus.....	68
Deiros y Veiros (los caballos de Tempus).....	70
Torm.....	71
Aptitud especial de Fuerza .....	73
Dragón dorado (montura de Torm).....	73
Tymora.....	74
Tyr.....	77
Úmberli .....	79
Úzhgar .....	82
Poni celeste (montura de Úzhgar) ..	85
Waukin.....	85
Aptitud especial de Impactante.....	87
Yelmo .....	87
Aptitud especial de Siempre brillante.....	89

<b>Capítulo 2: otras deidades de Faerûn</b> .....	90
Akadia.....	90
Áuril .....	91
Beshaba .....	91
Caballero Rojo.....	92
Deneir .....	93
Eldat .....	93
Gáragos.....	94
Gárgozh .....	95
Grúmbar .....	96
Güeron Viéntrom.....	96
Hallador Puadeldraco.....	97
Hoar .....	98
Istishia.....	98
Laira .....	99
Loviatar.....	100
Lurue .....	101
Milil .....	102
Nobanión.....	102
Savras .....	103
Sharess .....	104
Shialia .....	105
Siamorfhe.....	105
Talona.....	106
Tiamat .....	107
Ubtao .....	108
Ulutiú .....	108
Valkur.....	109
Velsharún.....	110
Yérgal .....	110
Panteón drow .....	111
Ghónador.....	111
Kiaransali.....	112
Selvetarm .....	113
Vheron.....	113
Panteón élfico.....	115
Anghárradh.....	115
Corelon Larezhian.....	115
Erdrie Fenya.....	116
Erevan Ilesere .....	117
Fenmarel Mestarine.....	117
Hanali Celanil.....	118
Labelas Enoret.....	118
Rílifein Ralazhil.....	119
Sashelas de las Profundidades .....	120
Sehanine Lunarco .....	120
Shévaras.....	120
Solonor Zhelandira .....	121
Panteón enano.....	122
Abbazhor.....	122
Berronar Argéntica .....	123
Clangeddín Bargénta.....	123
Duerra de las Profundidades .....	125
Dugmaren del Manto Brillante .....	125
Dumazhoín .....	126
Gorm Gultyn .....	127
Hela del Hacha Brillante .....	127
Laduguer.....	128
Marzhammor Duin.....	128
Moradin.....	129
Sharindlar .....	129

Vérgadain .....	130
Zhard Harr .....	131
Panteón gnomo.....	132
Baravar Capa de Sombra .....	132
Bervan el Viajero Indómito.....	133
Calárduran Manostersas .....	133
Flandal de la Piel e Acero .....	134
Garl del Oro Luminoso .....	135
Guérdal Mano de Hierro .....	135
Segoyan Clamaterra .....	136
Urdlen .....	137
Panteón mediano .....	137
Arvorin .....	137
Brandobaris .....	138
Cyrrolali.....	139
Shila Peryroyl.....	139
Urogalan .....	140
Yondala .....	141
Panteón mulhorandino.....	141
Anhur.....	141
Geb .....	142
Hathor.....	142
Horus-Re.....	143
Isis.....	144
Nefhtis .....	145
Osiris.....	146
Sebek.....	146
Set.....	147
Thot .....	147
Panteón orco.....	148
Bahgtru .....	148
Gruumsh .....	148
Ilneval .....	149
Lúzhic .....	150
Shargueis .....	150
Yurtrus.....	151

<b>Capítulo 3: lugares de adoración</b> .....	152
La Abadía de la Espada.....	152
Ceremonias .....	153
Servicios.....	153
Jerarquía .....	153
Aptitud especial de Luz del día ..	154
Aptitud especial de Mando .....	155
Iniciación.....	155
Aliados y enemigos .....	155
Clave del mapa.....	156
Cómo colarse.....	162
Cómo adaptar el templo.....	162
Cómo implicar a los jugadores.....	162
La Casa Oscura de Serlun.....	163
Ceremonias .....	164
Servicios.....	164
Jerarquía .....	165
Iniciación.....	167
Aliados y enemigos .....	167
Clave del mapa (Isla de Mezekezh) ..	167
Clave del mapa (Casa Oscura de Serlun).....	170
Cómo colarse.....	173
Cómo adaptar el templo.....	173

Cómo implicar a los jugadores.....	174	<b>Barras laterales</b>	
Las Rocas del Draco de Hulak.....	174	Adorar a las criaturas infernales.....	6
Ceremonias.....	175	Niveles más allá del 20º.....	7
Servicios.....	175	Deidades y bonificadores de sinergia.....	8
Jerarquía.....	175	Deidades y lanzamiento de conjuros.....	9
Aptitud especial de Arrollar.....	177	Tras la cortina:	
Iniciación.....	178	deidades y conjuros divinos.....	10
Aliados y enemigos.....	178	Encuentros divinos	
Clave del mapa.....	178	y puntos de experiencia.....	11
Cómo colarse.....	181	Tras la cortina:	
Cómo adaptar el templo.....	181	misma deidad, diferente mundo.....	41
Cómo implicar a los jugadores.....	181	El Fin de la Creación.....	54
<b>Capítulo 4: Adalides de la fe.....</b>	<b>182</b>	Lista completa de deidades	
Clases de prestigio.....	182	de la naturaleza.....	90
Adepto del ojo.....	182	El rastro del llanto de Tempus.....	153
Amo del terror.....	184	Máscara alada.....	155
Aracne.....	186	Guanteletes de mallas de Éncar.....	155
El Juicio de Lolt.....	[182]	Criaturas del <i>Monstruos de Faerûn</i> .....	159
Araña pilosa.....	[183]	En las estanterías.....	162
Rasgos genéricos de zin-carla.....	[184]	Credo del templo de la Casa oscura.....	164
Arconte elemental.....	188	La Daga de Yazhiman.....	169
Seguidores mefits.....	[192]	El Corazón de Barro de Borem.....	170
Arúspice.....	189	Volumvax y el Cáliz Periumbral.....	173
Estrellárgenta.....	190	Cántico de la Luna Sangrienta.....	175
Guardián de la esencia.....	192	Torc de lenguaje animal.....	180
Guía fúnebre.....	193	El Juicio de Lolt.....	182
Heraldo astado.....	194	Araña pilosa.....	183
Hojadanzante.....	196	Rasgos genéricos de zin-carla.....	184
Instigador.....	197	Gondos de ejemplo.....	208
Ojo áureo.....	198	Requisitos de descanso de	
Protector del corazón.....	200	Alterar la realidad.....	215
Purpurado.....	201	<b>Nuevas aptitudes especiales de armas y armaduras</b>	
Señor del bosque.....	203	Aullante.....	22
Señor de las tormentas.....	204	Impactante.....	27
Servidor de las olas.....	205	Buscadora.....	27
Surcavientos.....	209	Siempre brillante.....	30
Tecnoherrero.....	210	Aura de energía.....	65
Gondos de ejemplo.....	[208]	Fuerza.....	76
Velóscuro.....	212	Luz del día.....	154
Rasgos genéricos: elegido de Perdición.....	213	Mando.....	155
<b>Apéndice.....</b>	<b>214</b>	Arrollar.....	177
Descripción de las dotes.....	214	<b>Nuevos objetos mágicos</b>	
Abstención de materiales.....	214	Máscara alada.....	155
Acelerar expulsión.....	214	Guanteletes de mallas de Éncar.....	155
Conjurar en forma de licántropo.....	214	La Daga de Yazhiman.....	169
Conjuro con alcance.....	214	El Corazón de Barro de Borem.....	170
Conjuro sagrado.....	214	Torc de lenguaje animal.....	180
Hombre de mundo.....	214	<b>Nuevos monstruos</b>	
Intensificar expulsión.....	214	Araña pilosa.....	183
Pericia Superior.....	214	<b>Nuevos rasgos genéricos</b>	
Poder divino.....	215	Zin-Carla.....	184
Potenciar expulsión.....	215	Elegido de Perdición.....	213
Venganza divina.....	215	<b>Nuevos conjuros</b>	
Aptitudes sobresalientes divinas.....	215	<i>Asegurar la vida</i> .....	220
Dominio de Reposo.....	220	<i>Matar muertos vivientes</i> .....	220
<i>Asegurar la vida</i> .....	220		
<i>Matar muertos vivientes</i> .....	220		
Deidades de los monstruos.....	220		
El panteón faerúnico.....	220		