

Cambio relámpago (Ex): un cazador Sangre negra de nivel 9º o superior puede cambiar entre la forma natural, animal e híbrida como acción gratuita.

celebrante de sharess

Sharess es una deidad paradójica. Originalmente era una diosa de la guerra del panteón mulhorandino, una campeona en la batalla contra Set y sus fuerzas del mal. Y sin embargo, ahora es la diosa de la pasión y del sexo, más a menudo conocida como Señora de los festejos que como la Enemiga de Set. La mayoría de sus sacerdotisas olvidan su glorioso pasado y dedican su tiempo a dirigir lupanares y celebrar la Interminable fiesta de la vida, un ciclo casi continuo de festejos en honor de su diosa.

Pero los celebrantes de Sharess son distintos. Ellos no rechazan el aspecto actual de Sharess como la diosa del placer y la lujuria, pero tampoco olvidan a la antigua Enemiga de Set, que fue lugarteniente de Anhur. Los celebrantes de Sharess son seductores y combatientes, campeones del bien devotos y hedonistas a un tiempo. Aunque muchos de los seguidores de la diosa son caóticos neutrales y algunos incluso tienden hacia el mal, los celebrantes son un recordatorio siempre presente de que el mal es el enemigo, y de que el placer es para ser disfrutado y compartido con todos como un acto de bondad. Aunque los celebrantes de Sharess no son clérigos, en muchos aspectos representan una encarnación de la diosa más auténtica que la que muestran muchos clérigos.

La mayoría de los celebrantes de Sharess fueron anteriormente bardos. Los clérigos que adoptan esta clase de prestigio deben abandonar su avance en el lanzamiento de conjuros arcanos, por lo que no es un camino atractivo para ellos. A veces los bárbaros/bardos se sienten atraídos por los celebrantes, y los pícaros también son comunes entre sus filas.

Los PNJ celebrantes son raros, y encuentran poca calidez en la decadente iglesia de Sharess. Los celebrantes han iniciado un movimiento de reforma dentro de la iglesia, desafiando lo establecido para cambiar su interpretación del dogma de Sharess y recordar el aspecto bueno de su alineamiento, así como el libre albedrío de su parte caótica.

Dado de golpe: d6.

TABLA A-4: EL CELEBRANTE DE SHARESS

Nivel de clase	Ataque base	TS			Especial	Conjuros por día			
		Fort	Ref	Vol		1º	2º	3º	4º
1º	+0	+0	+0	+2	Familiar felino, <i>fascinar</i> , flirteo	0	—	—	—
2º	+1	+0	+0	+3	Furia de la tigresa 1/día	1	—	—	—
3º	+1	+1	+1	+3	—	2	0	—	—
4º	+2	+1	+1	+4	Sugestión	3	1	—	—
5º	+2	+1	+1	+4	Asalto de la tigresa	3	2	0	—
6º	+3	+2	+2	+5	Furia de la tigresa 2/día	3	3	1	—
7º	+3	+2	+2	+5	Santuario	3	3	2	0
8º	+4	+2	+2	+6	Rapidez de la tigresa	3	3	3	1
9º	+4	+3	+3	+6	—	3	3	3	2
10º	+5	+3	+3	+7	Furia de la tigresa 3/día, infundir deseo	3	3	3	3

PRERREQUISITOS

Estos son los requisitos de la clase de prestigio celebrante de Sharess.

Alineamiento: caótico bueno.

Habilidades: Diplomacia 7 rangos, Interpretar (cualquiera) 7 rangos.

Dotes: Voto de pureza (*Libro de obras elevadas*), Voto sagrado (*Libro de obras elevadas*).

HABILIDADES DE CLASE

Las habilidades clásicas del celebrante de Sharess (y su característica clave) son Artesanía (Int), Averiguar intenciones (Sab), Concentración (Con), Conocimiento de conjuros (Int), Diplomacia (Car), Disfrazarse (Car), Engañar (Car), Escuchar (Sab), Interpretar (Car), Juego de manos (Des), Oficio (Sab), Piuetas (Des), Reunir información (Car) y Saltar (Fue). Consulta el Capítulo 4 del *Manual del jugador* para la descripción de las habilidades.

Puntos de habilidad cada nivel: 6 + el modificador de Int.

RASGOS DE CLASE

Estos son los rasgos de la clase de prestigio celebrante de Sharess.

Competencia con armas y armaduras: los celebrantes de Sharess no ganan ninguna competencia con armas, armaduras ni escudos. El penalizador de armadura para armaduras más pesadas que la de cuero se aplica a las pruebas de Equilibrio, Escapismo, Esconderse, Juego de manos, Moverse sigilosamente, Piuetas, Saltar y Preparar, y el doble del penalizador de armadura normal se aplica a las pruebas de Nadar.

Conjuros: a partir de 1.º nivel, un celebrante de Sharess obtiene la aptitud de lanzar una serie de conjuros arcanos.

Para lanzar un sortilegio, un celebrante debe tener una puntuación de Carisma de al menos 10 + el nivel del conjuro, por lo que un personaje con un Carisma de 10 o menos no podrá lanzar estos sortilegios. Los conjuros adicionales del celebrante están basados en Carisma, y la CD de los TS de estos sortilegios es de 10 + el nivel del conjuro + el bonificador de Carisma



Celebrante de Sharess

Ilustración de Beel