

Introducción 4	Guardianes del pasado 52	Capítulo 7: el Sur imperial 113	Araña látigo gigante..... 161
La campaña centrada en ruinas . 4	Canciones y relatos..... 53	Historia 113	Araña solar gigante 162
Contenidos..... 5	Lugares importantes..... 56	Cronología 113	Escorpión látigo gigante ... 162
Qué necesitas para jugar 5	Aryvandeir..... 56	Guardianes del pasado 116	Atado a la floresta 163
Capítulo 1: secretos ancestrales .. 6	Ilefarn..... 57	Canciones y relatos..... 116	Ejemplo de criatura
Dotes ancestrales 6	Ilyzhaír..... 58	Lugares importantes..... 117	atada a la floresta 163
Canalizar carga 6	Miyeritar 58	Coramshán..... 117	Cómo crear una criatura
Concentración de familiar..... 6	Legados de las Guerras	Shanatar alto..... 118	atada a la floresta 164
Conjuro hiriente 7	de la Corona..... 59	Memnonnar..... 119	Calavera ardiente 164
Convocar atado a la floresta .. 7	Ideas para aventuras..... 59	Yhéimdazh 119	Combate 165
Fabricar vara 8	Secretos enterrados..... 59	El Imperio Shun..... 120	Combatiente pavoroso..... 165
Indulto de conjuro..... 8	Capítulo 4:	Tezhir 122	Ejemplo de combatiente
Indulto de objeto..... 8	los dioses-reyes del Este 60	Legados del pasado 122	pavoroso 165
Maestro de las trampas 8	Historia 60	Ideas para aventuras..... 122	Cómo crear un
Magia lunar	Cronología 60	Secretos enterrados..... 123	combatiente pavoroso ... 166
cormanzhyriana 8	Guardianes del pasado 63	Herederos del imperio 124	Demonio, ghur 167
Maldición de batalla	Canciones y relatos..... 63	Capítulo 8:	Combate 167
nezherina 8	Lugares importantes..... 64	el sueño de Cormanzhyr 125	Engendro de
Manipulación arcana 9	Imaskar..... 64	Historia 125	las profundidades..... 168
Multilingüe 9	Mulhorand..... 66	Cronología 125	Combate 169
Pacto de Yérgal 9	Narfel 67	Guardianes del pasado 129	Fhaerimm 169
Servo de los caídos..... 9	Rómazhar..... 68	Canciones y relatos..... 129	Combate 170
Transfiguración arcana 9	Únzher 69	Lugares importantes..... 132	Personajes fhaerimm 171
Visión de los dioses..... 9	Legados de los Antiguos	La Corte élfica 132	Garra reptante 171
Clases de prestigio 10	Imperios 70	Myt Drannor..... 133	Combate 172
Cultista de la cima Destrozada. 10	Ideas para aventuras..... 70	Sembercína..... 133	Creación 172
Maestro del sol 13	Secretos enterrados..... 70	El valle de las	Gorynykh..... 173
Olin gisir..... 17	Herederos del Imperio 70	Voces calladas 133	Combate 173
Señor de los mágicos 21	Lugar de aventuras:	Legados de Cormanzhyr..... 134	Guardia de Perdición 174
Servidor glorioso..... 25	la torre de Sonyar..... 72	Ideas para aventuras..... 134	Guardia de Perdición 174
Conjuros ancestrales 29	Trasfondo 72	Secretos enterrados..... 135	Guardia terrible 175
Conjuros de asesino..... 29	El nodo de tierra..... 72	Capítulo 9: el viejo Norte 136	Gusano de terciopelo gigante .. 175
Conjuros de bardo 29	Rasgos de la torre..... 73	Historia 136	Combate 175
Conjuros de clérigo 29	Descripción de las zonas 73	Cronología 136	Horror acorazado..... 176
Conjuros de druida 30	Capítulo 5:	Guardianes del pasado 142	Horror acorazado..... 176
Conjuros de hechicero/mago. 30	los reinos del bosque Alto 83	Canciones y relatos..... 142	Horror de batalla 178
Conjuros de paladín 30	Historia 83	Lugares importantes..... 142	Ixzan 178
Descripciones de los conjuros. 30	Cronología 83	Arhóna 142	Combate 179
Capítulo 2: sueños del pasado ... 36	Guardianes del pasado 85	Fhalormia..... 143	Licántropo 179
Las ruinas del pasado 36	Canciones y relatos..... 85	Guantórvo 144	Combate 179
Ciudades transformadas	Lugares importantes..... 86	El antiguo Ilusk 145	Licántropo, drow hombre-
en dungeons..... 36	Ammarindar 86	Legados del antiguo Norte. ... 146	murciélago 180
Lugares interesantes..... 38	Delzun..... 87	Escenario de aventura:	Licántropo, hombre-cocodrilo. 181
Deidades ancestrales 41	Ierlann..... 89	La fortaleza en la frontera. 146	Licántropo, hombre-gato 183
Amaunator..... 41	Sharven 91	Trasfondo 146	Licántropo, hombre-tiburón . 184
Bhaal..... 41	Silúvaned 92	Rasgos de la fortaleza. 146	Metalamo 184
Gílgueam 41	Legados del bosque Alto..... 92	Descripción de las zonas .. 146	Combate 185
Ibrandul 42	Ideas para aventuras..... 92	Cómo terminar la aventura 150	Nishruu 185
Leira 42	Herederos del bosque	Capítulo 10:	Combate 186
Moánder..... 42	Alto..... 94	artefectos del pasado 151	Noctumbra, noctechizo 187
Myrkul 42	Capítulo 6: Nezheril caído 95	Descripciones de los objetos	Combate 187
Oppenser..... 42	Nezheril alto y bajo..... 95	mágicos..... 151	Réprobo 188
Rammán..... 43	Historia 96	Armas 151	Ejemplo de réprobo..... 188
Tkhazzar 43	Cronología 96	Anillos..... 152	Cómo crear un réprobo 189
Magia épica 43	Guardianes del pasado 100	Bastones 153	Saqueador de tumbas..... 190
La prohibición de Mystra	Canciones y relatos..... 102	Varas 153	Combate 190
y la magia épica 43	Lugares importantes..... 104	Objetos maravillosos 154	Construcción 191
Conjuros épicos 43	Los Reinos perdidos..... 104	Artefactos 156	Terror 191
Simientes de conjuros épicos. 44	Nezheril bajo 105	Artefactos menores..... 156	Combate 191
Mytales 45	Colonias nezherinas 107	Artefactos mayores..... 157	Tréssym 192
¿Qué es un mytal?..... 45	Ciudades destruidas..... 108	Capítulo 11:	Combate 192
Cómo alzar un mytal..... 45	Ciudades supervivientes 109	monstruos de las tierras	
Ejemplo de mytal: las	La Diáspora occidental 109	ancestrales 160	
protecciones de Argluna 50	Legados de Nezheril 111	Ala funesta 160	
Capítulo 3:	Ideas para aventuras..... 111	Combate 161	
las Guerras de la Corona 51	Secretos enterrados..... 111	Arácnidos gigantes..... 161	
Historia 51	Herederos del Imperio 112	Combate 161	
Cronología 51			