

ÍNDICE GENERAL

Introducción 4	Sensible a los nodos..... 27	Guerrero mineral..... 88
Cómo utilizar este libro	Sensible a los portales..... 27	Glaura..... 89
en tu campaña..... 4	Tirador veloz..... 27	Glauras depravadas..... 90
Qué necesitas para jugar..... 5		Hambre que todo lo consume..... 90
Capítulo 1: razas 6	Capítulo 3: clases de prestigio 28	Horror inefable..... 91
Crepuscular..... 7	Adivinador de las profundidades..... 28	Larva gigante..... 92
Drow..... 8	Aracnomante..... 30	Leviatán kuo-toa..... 93
Duérgar..... 9	Artesano de las sombras..... 32	Lizh..... 94
Grimórlock..... 10	Cuidador de sabandijas..... 33	Mor (gigante encorvado)..... 95
Imaskari de las profundidades..... 12	Domador del cuerpo ilícido..... 35	La sociedad de los mor..... 96
Kuo-toa..... 13	Guía de la Infraoscuridad	Planeador de tierra..... 96
Quitinoso..... 15	de primera..... 37	Rondador..... 97
Slyzh..... 17	Inquisidor de la Diosa	Semiilícido..... 98
Svirfneblin..... 18	de los ahogados..... 39	
Otras razas de personaje..... 19	Jinete de telarañas de Yázhkhol..... 40	Capítulo 7:
Azotamentes..... 20	Látigo de la Madre de los mares..... 41	explorando la Infraoscuridad 100
Derro..... 20	Magistrado drow..... 42	Geología y entornos..... 100
Minotauro..... 20	Señor de las cuevas..... 44	Topografía..... 100
Orog..... 20	Vengador imaskari..... 46	Rocas y formaciones de roca..... 103
Quaggozh..... 20		El medio ambiente de
Saurión..... 20	Capítulo 4: magia y conjuros 48	la Infraoscuridad..... 106
Tanarukk..... 20	Saberes de la Infraoscuridad..... 48	Luz..... 106
Edad, altura y peso..... 21	El <i>feerzress</i> y la Infraoscuridad..... 48	Aire..... 107
Edad de los personajes..... 21	Magia nodal..... 49	Clima..... 107
Altura y peso..... 21	Portales..... 52	Ecología..... 108
Capítulo 2: regiones y dotes 22	Nuevos dominios..... 53	Peligros de la Infraoscuridad..... 110
Regiones de personaje..... 22	Dominio de Equilibrio..... 53	Espeleología..... 110
Cómo leer la descripción	Dominio de prestigio de Muerte	Espacios constreñidos..... 110
de las regiones..... 22	acuática..... 53	Trepar..... 112
Regiones para personajes por	Dominio de Portal (alternativo)..... 53	Entrar en una zona..... 112
encima de 1. ^{er} nivel..... 22	Nuevos conjuros..... 54	Perderse..... 112
Región de los crepusculares..... 23	Descripción de los conjuros..... 56	Tablas de encuentros en la
Región de los grimórlock..... 23	Capítulo 5: equipo y objetos mágicos 64	Infraoscuridad..... 113
Región de los imaskari	Equipo de aventurero..... 64	Posibilidad de encuentro..... 113
de las profundidades..... 23	Armas..... 64	Cómo utilizar las tablas..... 113
Región de los kuo-toa..... 23	Armaduras..... 65	Descripciones de los grupos..... 116
Región de los quitinosos..... 23	Otro equipo..... 67	Una guía básica de
Región de los slyzh..... 23	Veneno..... 67	la Infraoscuridad..... 117
Dotes de personaje..... 23	Objetos mágicos..... 68	La Supraoscuridad..... 117
Dotes salvajes..... 23	Armas mágicas..... 68	La Mesoscuridad..... 118
Adaptación cáustica..... 24	Armaduras mágicas..... 70	La Bajoscuridad..... 120
Adhesivo mejorado..... 24	Anillos..... 71	Capítulo 8: geografía 122
Alma de roca..... 24	Bastones..... 71	Dominios de la Infraoscuridad..... 122
Almacenamiento en nodo..... 25	Cetros..... 72	Lugares de interés..... 126
Carne de Lolf..... 25	Objetos maravillosos..... 73	Ammarindar..... 126
Cazador de elfos..... 25	Artefactos menores..... 75	Arómico..... 126
Competencia con armadura exótica..... 25	Artefactos mayores..... 76	Asilo del mar Bendito, el..... 127
Conjuro de metanodo..... 25	Injertos ilícidos..... 77	Blindenlita..... 129
Conjuro en el familiar..... 25	Capítulo 6: monstruos 78	Los hombres rata..... 129
Conocedor de las cuevas..... 26	Aniquilador..... 78	La perdición de Ogomokh..... 129
Corredor de los túneles..... 26	Aviador de la roca..... 79	Los recolectores drow..... 130
Criado con precaución..... 26	Cómo entrenar a un aviador	Bríkklext..... 130
Defensa de nodo..... 26	de la roca..... 79	Caldero de la Madre bendita, el..... 131
Drow de alta cuna..... 26	Bafotauro..... 80	Cáliz del gigante, el..... 131
Forma salvaje adicional..... 26	Cerebro anciano..... 81	Ch'Chitl, el Reino bajo el mundo..... 132
Guerrero de los túneles..... 26	Criatura aracnoide..... 82	Dolblunde..... 135
Hacháscudo..... 27	Criatura camaleón..... 84	Drik Hargunen, los salones
Injertar carne de ilícido..... 27	Criatura imbuída de <i>feerzress</i> 84	de las Runas..... 135
Lanzamiento de conjuros nodal..... 27	Cucaracha gigante..... 86	Dunsperrin, la ciudad de las Agujas
Levitación mejorada..... 27	Draco de los portales..... 86	hundidas..... 137
Mente dura..... 27	Fherlock..... 87	Dupapn, las aguas del Hambre
		profunda..... 137

ÍNDICE GENERAL

Durgg-Gontag.....	138
Eryndlyn.....	139
Fardrimm, el.....	139
Fin de la tierra, el.....	139
Fluvenilstra, la ciudad jardín de la Bajoscuridad.....	140
Freiszummdin, el Hogar de las montañañas.....	141
Gathkorof.....	143
Gracklstugh, la ciudad de las Cuchillas.....	143
Gran brecha, la.....	146
Gualidurzh.....	146
Gusanos retorcidos, los.....	147
Hítoheim, la morada del Reymorto.....	147
Iltkazar, el Reino de mithril.....	148
El rey Mito Barak.....	148
Imaskar de las profundidades, la ciudad del Gran sello.....	149
El gobierno.....	150
La sociedad de los imaskari de las profundidades.....	150
La ciudad.....	151
Khed Nasad, la ciudad de las Telarañas relucientes.....	152
Krasos Moreme.....	153
Las hijas de la Urdimbre sombría.....	153
Kholssin, la ciudad de las Sierpes sombrías.....	153
Kuragolomsh.....	153
Laberinto, el.....	154
Lagoscuro, el.....	154
Lorosfyr, la Oscuridad desesperante.....	154
Lublishar, la ciudad de la Oscuridad bienvenida.....	155
Lurzh Dreir, la ciudad Condenada.....	155
Madriguerahonda.....	156
Los Embaucadores.....	156
Maerimydra.....	157
Mantoasilo.....	157
Mantol-Derizh.....	158
Menzoberranzan, la ciudad de las Arañas.....	158
Una visita a Menzoberranzan.....	159
Nuur Zhroz, la Gran puerta.....	162
Oaxaptupa, el Mundo bajo el mundo.....	162
Oghrann.....	163
Oryndol, la ciudad de los Tomadores de saber.....	164
Una visita a Oryndol.....	165
Osario, el.....	166
Habitantes del Osario.....	166
Rishov.....	167
Rringlor Norozh, la ciudad de las Sombras que planean.....	168
Rrinorozh, una ciudad fantasma enana.....	170
Shanatar profundo.....	170
Barakuir.....	171
Drakkalor.....	171
Holorarar.....	171
Iltkazar.....	171
Korolnor.....	171

Sondarr.....	171
Torglor.....	171
Ultoksamrin.....	171
Xózherin.....	172
Slupdilmonpolop, la ciudad de los Estanques.....	172
Sphur Upra.....	173
Sshamazh, la ciudad de las Urdimbres oscuras.....	175
Tezhyamar.....	176
Tierras de los sharnos, las.....	177
T'lindhet.....	177
Trasskl Zhorog.....	177
Tumba de los saqueadores de tumbas, la.....	177
Uitul, la ciudad de los Tiranos.....	178
Una visita a Uitul.....	178
Undrek'Zhoz, la ciudad Segmentada.....	180
Yázkhkol.....	182
Zhroargar, el abismo de los Alaridos.....	183

Capítulo 9: aventuras

en la Infraoscuridad.....	184
Dungeons en la Infraoscuridad.....	184
Lugares de aventuras.....	186
La Forma de agua.....	186
El jardín de Gduar.....	188
Multum la anegada.....	190

Barras laterales

La Guerra de la Reina araña.....	8
Utensilios de telaraña de los quitinosos.....	15
Ritual de escarificación.....	31
Criaturas arácnidas.....	32
El compañero animal del cuidador de sabandijas.....	34
El siervo arácnido.....	44
El código del vengador imaskari.....	47
Variante de acceso a los nodos de tierra.....	50
Ejemplos de pintadas en portales.....	52
Infraoscuridad y D&D básico.....	53
La Infraoscuridad, los mapas y el Manual de niveles épicos.....	76
Terminología.....	101
Cómo ver luces lejanas.....	106
Tallotorchas.....	108
Plail Hijadelmar.....	128
Iliciliche.....	133
Nurr'Korzahg.....	134
Dispositivos anti-ilícidos.....	143
Cuchillo real.....	145
Hizagkuur.....	149
Uskura.....	151
La faja de Gorozhir.....	152
La ciudad de la Reina araña.....	157
Credos de Oryndol.....	164
La diadema de idiotéz.....	166
Las trampas de la ciudad de Rishov.....	167

Tablas

Tabla 1-1: ajustes raciales a las características.....	6
---	---

Tabla 1-2: otras razas de la Infraoscuridad.....	19
Tabla 1-3: edades iniciales aleatorias.....	21
Tabla 1-4: efectos del envejecimiento.....	21
Tabla 1-5: altura y peso aleatorios.....	21
Tabla 2-1: nuevas dotes.....	24
Tabla 3-1: el adivinador de las profundidades.....	29
Tabla 3-2: el aracnomante.....	30
Tabla 3-3: el artesano de sombras.....	32
Tabla 3-4: el compañero sabandija.....	34
Tabla 3-5: el cuidador de sabandijas.....	35
Tabla 3-6: el domador del cuerpo ilícido.....	36
Tabla 3-7: el guía de la Infraoscuridad de primera.....	38
Tabla 3-8: el inquisidor de la Diosa de los ahogados.....	39
Tabla 3-9: el jinete de telarañas de Yázkhkol.....	40
Tabla 3-10: el látigo de la Madre de los mares.....	42
Tabla 3-11: el magistrado drow.....	43
Tabla 3-12: siervos arácnidos.....	44
Tabla 3-13: el señor de las cuevas.....	45
Tabla 3-14: el vengador imaskari.....	46
Tabla 4-1: nodos de tierra.....	49
Tabla 4-2: conjuros más típicos concedidos por los nodos de tierra.....	50
Tabla 5-1: armas.....	64
Tabla 5-2: armaduras.....	66
Tabla 5-3: poniéndose la armadura.....	66
Tabla 5-4: objetos especiales.....	67
Tabla 5-5: venenos.....	68
Tabla 5-6: aptitudes especiales de las armas cuerpo a cuerpo.....	68
Tabla 5-7: armas específicas.....	69
Tabla 5-8: aptitudes especiales de las armaduras.....	70
Tabla 5-9: armaduras específicas.....	71
Tabla 5-10: anillos.....	71
Tabla 5-11: bastones.....	71
Tabla 5-12: cetros.....	72
Tabla 5-13: objetos maravillosos.....	73
Tabla 6-1: criaturas aracnoides.....	83
Tabla 7-1: distancia de avistamiento.....	107
Tabla 7-2: enfermedades de la Infraoscuridad.....	110
Tabla 7-3: constricciones de los túneles.....	112
Tabla 7-4: posibilidad de encuentro.....	113
Tabla 7-5: Supraoscuridad (Subterráneo, Habitado) (NE 2-7).....	113
Tabla 7-6: Supraoscuridad, zonas salvajes (Subterráneo, fronterizo) (NE 5-10).....	114
Tabla 7-7: Mesoscuridad (Subterráneo, habitado) (NE 6-13).....	114
Tabla 7-8: Mesoscuridad, zonas salvajes (Subterráneo, Salvaje) (NE 6-14).....	115
Tabla 7-9: Bajoscuridad, (Subterráneo, Salvaje) (NE 8-16).....	115
Tabla 7-10: Bajoscuridad, (Subterráneo, Desolado) (NE 10+).....	116