

Humano, rashemí

Regiones: Aglarond, Tierras de la horda, Rashemen, Zhay, Zhesk, rashemí.

Dotes raciales: Visión posterior.

Concentrados en los peligrosos y duros límites nororientales de Faerûn, los rashemíes son duros y robustos, sin inmutarse por lo extremo del clima o por la crueldad humana. A pesar de su relativo aislamiento del resto de Faerûn, la mayoría están enterados de los asuntos que acaecen en otras naciones, porque muchos viajan cuando son jóvenes como parte de su ritual de madurez conocido como *dajemma*. Aunque los bárbaros y los exploradores rashemíes son ampliamente conocidos por todo Faerûn, los miembros de esta etnia también son hábiles magos, hechiceros y clérigos.

Descendientes de las tribus nómadas que lucharon y ganaron las Guerras de la puerta del orco, los rashemíes son el grupo étnico más numeroso de la meseta Priador y de las tierras que bordean Ashanat, el lago de las Lágrimas. Fuera de Zhay y Rashemen, también se pueden encontrar minorías rashemíes en Aglarond, Damara, el Gran valle, Ímpiltur, Mulhorand, Narfel, el estrecho de los Magos, Sémfhar, Zhesk y Únzher. Aunque no está tan extendida, la cultura rashemí ha tenido una influencia significativa tanto en la cultura de Damara como en la de Tuigan, y en su día, el imperio rashemí de Rómazhar rivalizó con el poder de Únzher y Mulhorand.

La mayoría de los rashemíes tiene una estatura de 5 1/2', con una constitución fuerte y robusta. Suelen ser de piel morena y ojos negros, con un grueso cabello moreno. Los varones rashemíes son extrañamente hirsutos y a menudo lucen barbas pobladas y espesas. Aunque bien parecidos, muchos parecen tener una naturaleza ursina. La calvicie es prácticamente desconocida entre los varones rashemíes, aunque los habitantes de Zhay son conocidos por afeitarse todo el vello corporal como una imitación de los mulan gobernantes. Las mujeres rashemíes llevan el negro pelo largo, a menudo recogido en trenzas muy elaboradas.

Los rashemíes no muestran la arrogancia cultural común a otros grandes grupos étnicos humanos cuyos antepasados gobernaron imperios. En cambio, se ven simplemente con los habitantes de un duro pero maravilloso mundo gobernado por espíritus locales, y aprecian sus fuertes y perdurables lazos con la tierra. La mayoría de los rashemíes se identifican a sí mismos por sus orígenes nacionales (por ejemplo, rashemeníes, zhayinos o zheskanos) en lugar de por su etnia, aunque siglos de gobierno duro en Zhay por parte de los mulan ha ocasionado que aumenten las simpatías entre los rashemíes de Zhay y los habitantes de Rashemen. No sienten ninguna necesidad de adquirir riqueza o un fervor especial hacia sus antepasados, y se espera que cada uno se gane su propio lugar en el mundo.

Historia

Los rashemíes surgieron de varias tribus que vivieron en las tierras de Rashemen mucho tiempo antes de la caída de Imaskar en el -2.488 CV. Eran belicosas y territoriales, luchando contra los esfuerzos de otras tribus más numerosas para reclamar como propias algunas partes de Rashemen. Resistieron ferozmente los esfuerzos mulhorandíes para "domesticar" las tierras al norte del lago Mulsantir.

Como los rashemíes no podían ser apartados, los mulhorandinos que gobernaban las fronteras septentrionales de su imperio los emplearon como mercenarios contra otras tribus de la zona.

La apertura de un gran portal en la meseta Priador en el -1.076 CV y la posterior llegada de una vasta horda de orcos, marcó el final del primer imperio de Mulhorand. Durante las Guerras de la puerta del orco, desde -1.075 CV hasta -1.069 CV, los nar, los rashemíes, los romviranos, los sossrim y otras tribus sirvieron en la vanguardia de los ejércitos de Mulhorand. Aunque los orcos fueron finalmente derrotados, la resistencia de Mulhorand en sus remotas provincias del norte fue destruida.

Aunque la mayoría de las tribus del norte volvió a sus tierras ancestrales y a su modo de vida tradicional, los raumvirianos y los nar vieron el colapso de las provincias septentrionales de Mulhorand como una oportunidad para establecer su propio imperio. Durante el curso de los dos siglos siguientes, los raumvirianos conquistaron gradualmente la mayoría de los páramos Sin fin, mientras que los nar extendían su dominio al oeste y al sur a lo largo de las orillas del estrecho del Este. En el -900 CV, los raumvirianos establecieron el imperio de Rómazhar con su capital en el torreón del Invierno, abarcando desde el extremo norte del lago Ashane hasta la orilla occidental del Gran mar de hielo, y desde Sossal hasta el lago de las Brumas. Los nar establecieron el imperio de Narfel desde las tierras altas de Ímpiltur hasta Ashanat.

Ambos imperios volvieron su atención a la meseta Priador, poblada de tribus nómadas de centauros y gnolls. Rómazhar vio las tierras tribales rashemíes entre el lago Ashane y las montañas del Ocaso como un corredor a través del cual colonizar la meseta Priador, mientras que Narfel contempló la tierra de los rashemíes como una barrera natural para contener las ambiciones de su rival. Los dos imperios lucharon muchas veces en la orilla oriental del lago Ashane, lo que condujo a su apelativo de lago de las Lágrimas. Los clanes rashemíes se dividieron en tres facciones: los aliados de Narfel, los aliados de Rómazhar y los que luchaban por permanecer independientes.

Durante los siguientes siglos, las batallas entre los conjuradores de Rómazhar y los hechiceros de Narfel se fueron haciendo habituales, convirtiendo la meseta Priador en un campo de batalla cada vez mayor, sembrado por los rashemíes mercenarios que empleaban ambos ejércitos. El asunto llegó a su punto culminante en el -150 CV, cuando se convocó a numerosos y poderosos monstruos y a deidades menores que consumieron ambos imperios en una gran deflagración. La ciudad de Kensten (la moderna Bezantur) fue consumida por un avatar de Kossut, mientras que un ejército de infernales dirigidos por el señor de los demonios Eltab invadió Rashemen.

Durante el periodo posterior a su mutua derrota, los habitantes supervivientes de Narfel y Rómazhar se retiraron a pequeños enclaves, dejando a los seres convocados como el único poder real al norte del mar Alamber. Tanto Únzher como Mulhorand enviaron ejércitos al norte rápidamente para evitar que los convocados pudieran establecer su propio reino. En el -148 CV, los ejércitos sureños derrotaron a la Alianza de convocados, y Mulhorand recuperó la meseta Priador. Sin embargo en Rashemen, el señor demoníaco Eltab y sus secuaces seguían gobernando.

El dominio de Eltab llegó a su fin en el -75 CV, tras la aparición de las brujas de Rashemen. Las primeras brujas eran de ascendencia romvirana, una hermandad secreta formada en los últimos días de Rómazhar para preservar el conocimiento mágico del imperio. La



Escudo brujo