

de naga suprema al nivel de cualquier otra clase lanzadora de conjuros arcanos tuviera, y entonces determina los conjuros diarios, conjuros conocidos y nivel de lanzador de acuerdo con este total.

Si el personaje tiene más de una clase lanzadora de conjuros arcanos antes de convertirse en naga suprema, el jugador debe decidir a cuál suma cada nivel de esta clase de prestigio a efectos de determinar los conjuros por día, conjuros conocidos y el nivel de lanzador global.

Esclavizar (Sb): una naga suprema puede intentar esclavizar a una criatura viva cualquier en un radio de 30'. El objetivo debe superar un TS de Vol (CD 10 + 1/2 del nivel de personaje de la naga suprema + el modificador de Car de la naga suprema) o será afectada por un efecto similar al de un conjuro de *dominar persona* (nivel de lanzador igual al nivel de lanzador arcano de la naga suprema). Una criatura esclavizada obedece las órdenes telepáticas de la naga suprema hasta que es liberada por un *quitar maldición*, aunque puede intentar un nuevo TS de Voluntad cada 24 horas para liberarse. El control también se rompe si la naga suprema muere o viaja a más de 1 milla de su esclavo.

Esta aptitud puede ser empleada una vez al día a 1.º nivel, 2 veces a 4.º nivel, y tres veces al día a 7.º nivel.

Aumentar seguidores I (Sb): la naga suprema puede aumentar las características de sus seguidores. Los siguientes conjuros funcionan automáticamente como si estuvieran afectados por la dote Prolongar conjuro cuando son lanzados por una naga suprema de 2.º nivel o superior: *astucia de zorro*, *esplendor de águila*, *fuerza de toro*, *gracia felina*, *resistencia de oso*, *sabiduría de búho*. Estos sortilegios no ocupan un espacio de conjuro de nivel más alto ni necesitan un tiempo de lanzamiento adicional.

Succionar esclavo (Sb): a 3.º nivel, una naga suprema puede succionar la fuerza vital de uno cualquiera de sus seguidores esclavizados en un radio de 1 milla, como si emplease el conjuro de *toque vampírico* (nivel de lanzador igual al nivel de lanzador arcano de la naga suprema), salvo por que no necesita estar tocando al objetivo. Puede emplear esta aptitud una vez al día a 3.º nivel, dos veces al día a 6.º nivel y tres veces al días a 9.º nivel.

Aumentar seguidores II (Sb): el alcance de los siguientes conjuros pasa automáticamente a ser corto (25' + 5'/2 niveles) cuando son lanzados por una naga suprema de 5.º nivel o superior: *astucia de zorro*, *esplendor de águila*, *fuerza de toro*, *gracia felina*, *resistencia de oso*, *sabiduría de búho*.

Aumentar seguidores III (Sb): los siguientes conjuros funcionan automáticamente como si estuvieran afectados por la dote Prolongar conjuro cuando son lanzador por una naga suprema de 8.º nivel o superior: *astucia de zorro en grupo*, *esplendor de águila en grupo*, *fuerza de toro en grupo*, *gracia felina en grupo*, *resistencia de oso en grupo*, *sabiduría*

de búho en grupo. Estos sortilegios no ocupan un espacio de conjuro de nivel más alto ni necesitan un tiempo de lanzamiento adicional.

Esclavizar monstruo (Sb): a 10.º nivel, la aptitud de esclavizar de una naga suprema funciona como *esclavizar monstruo* en vez de cómo *esclavizar persona*.

señor de las víboras

La mayoría de los vrel olo trabajan dentro de sus tribus, pero unos pocos son solitarios que rechazan los proyectos colectivos y las cada vez mayores contiendas religiosas que marcan la vida tribal de los yuan-ti. Algunos de estos individuos abrazan la sociedad humana, tratando de ocultar sus auténticas naturalezas y de habitar entre los Sin escamas. Otros eligen un camino más salvaje, convirtiéndose en exploradores independientes de las tierras sin civilizar y cazadores de la jungla. Por su parte, un pequeño grupo reconocen y siguen una cada vez más profunda afinidad con sus parientes inferiores: las serpientes venenosas. Estos yuan-ti eligen morar en lugares salvajes frecuentados por estas criaturas, como paredes rocosas soleadas repletas de cavernas, ruinas de la jungla cubiertas de maleza y lugares similares. Estos exiliados yuan-ti finalmente aprenden a cazar no sólo para alimentarse a sí mismos, sino también para extender la destrucción ampliamente sólo por el puro placer de hacerlo. Las historias relatadas tanto por los aventureros humanos como por los yuan-ti llaman a estos individuos señores de las víboras.

Un señor de las víboras siempre es un yuan-ti solitario. Nunca se une a grupos aventureros, y viaja con criaturas que no sean víboras sólo para esconderse de sus perseguidores o para tantear a una víctima potencial.

Dado de golpe: d8.

prerrequisitos

Estos son los requisitos de la clase de prestigio señor de las víboras.

Raza: yuan-ti.

Alineamiento: cualquiera maligno (normalmente caótico maligno).

Ataque base: +7.

Habilidades: Saber (naturaleza) 8 rangos.

Dotes: Gran fortaleza.

habilidades de clase

Las habilidades de clase del señor de las víboras (y su característica clave) son Disfrazarse (Car), Equilibrio (Des), Escapismo (Des), Esconderse (Des), Moverse sigilosamente (Des), Nadar (Fue), Saber (naturaleza) (Int), Supervivencia (Sab), Trato con animales (Car) y Tregar (Fue). Ver el Capítulo 4 del *Manual del jugador* para la descripción de las habilidades.

Puntos de habilidad cada nivel: 6 + el modificador de Int.

rasgos de clase

Estos son los rasgos de la clase de prestigio señor de las víboras.



Un señor de las víboras

Ilustración de Kalman Andruszofsky