



Yarael Poof, maestro jedi

Como muchos quermianos, Yarael Poof evitaba la violencia siempre que le era posible. Esta aversión a la violencia hizo que se centrara en las ilusiones mientras se formaba como jedi. La táctica preferida de Yarael era crear una ilusión de lo que más temiese su rival. Creía que esta forma de “ataque” acababa con la mayoría de los conflictos deprisa y sin derramar sangre. Como maestro jedi y miembro veterano del Consejo, Yarael era conocido por su presencia tranquila durante los debates. Durante el Conflicto Hiperespacial con Stark, el maestro Yarael empleó la meditación en combate para asegurar la victoria de la República. Fue miembro del Consejo Jedi que decidió que Obi-Wan Kenobi adiestraría a Anakin Skywalker.

Yarael Poof: Cónsul jedi quermiano 10/Maestro jedi 6; Inic +1 (Des); Defensa 22 (+11 por clase, +1 por Des); Vel 10 m; PV/PH 103/12; Ata +14/+9/+4* cuerpo a cuerpo (4d8/19-20, sable de luz) o +14/+9/+4 a distancia; CE Telepatía a corto alcance, secreto de la Fuerza (Ilusión +1, Defensa con la Fuerza +1, Empatía +1), desviar (defensa +3), desviar (ataque -4), desviar (extender ataque y defensa), bloquear, curación; TS Fort +12, Ref +9, Vol +13; T M; PF 9; PLO 0; Rep +11; Vig 10, Des 13, Con 12, Int 16, Sab 15, Car 16. Código de desafío G.

Equipo: Sable de luz* y túnica jedi.

* Yarael Poof se ha fabricado su sable de luz.

Habilidades: Artesanía (sable de luz) +7, Averiguar intenciones +10, Conocimiento (saber jedi) +11, Curar heridas +12, Diplomacia +16, Disfrazarse +3, Engañar +5, Equilibrio +3, Escuchar +4, Hablar básico, Hablar calamariano, Hablar quermiano, Hablar shyriiwook, Informática +8, Intimidar +5,

durante un largo periodo. El maestro Eeth no es célebre por sus proezas, sino por ser el instructor de Sharad “Aullador” Hett.

Eeth fue miembro del Consejo Jedi que decidió que Obi-Wan Kenobi instruiría a Anakin Skywalker. Murió combatiendo a las fuerzas secesionistas durante la batalla de Geonosis.

Eeth Koth: Guardián jedi zabrak 9/Maestro jedi 4; Inic +2 (Des); Defensa 22 (+10 por clase, +2 por Des); Vel 10 m; PV/PH 98/17; Ata +15/+10/+5* cuerpo a cuerpo (4d8+1/19-20, sable de luz) o +15/+10/+5 a distancia; CE Secreto de la Fuerza (Curarse a uno mismo +1, Mentalidad combativa +1), desviar (defensa +2), desviar (ataque -4), desviar (extender ataque y defensa); TS Fort +13, Ref +10, Vol +12; T M; PF 8; PLO 1; Rep +8; Vig 13, Des 14, Con 14, Int 12, Sab 16, Car 11. Código de desafío F.

Equipo: Sable de luz* y túnica jedi.

* Eeth Koth se ha fabricado su sable de luz.

Habilidades: Artesanía (sable de luz) +6, Averiguar intenciones +8, Conocimiento (saber jedi) +6, Diplomacia +9, Disfrazarse +2, Engañar +5, Hablar básico, Hablar hutt, Intimidar +6, Leer/Escribir básico y Recabar información +5.

Habilidades de la Fuerza: Curarse a uno mismo +9, Defensa con la Fuerza +13, Golpe de Fuerza +11, Mejorar característica +8, Mentalidad combativa +14, Telepatía +7 y Ver Fuerza +11.

Dotes: Competencia con arma exótica (sable de luz), Competencias con grupos de armas (armas sencillas, pistolas blaster), Crítico mejorado (sable de luz), Dureza, Sensible a la Fuerza y Voluntad de hierro.

Dotes de la Fuerza: Acelerón, Alterar, Controlar, Defensa con sable de luz, Defensa de caballero, Entereza, Mentalidad de la Fuerza, Velocidad de caballero y Sentir.

