

PINGÜINOS & Cía

Deluxe!

Un juego para 2-4 jugadores creado por Alvydas Jakeliunas y Günter Cornett

Contenido

- 1.0 Introducción
- 2.0 Componentes
- 3.0 Inicio del juego
- 4.0 Funcionamiento del juego
- 5.0 Ganar

1.0 Introducción

En el polo norte los pingüinos saltan de témpano en témpano tratando de pescar. También intentan bloquear a los demás pingüinos y asegurarse los mejores territorios de pesca para ellos. La colonia de pingüinos que haya capturado más peces al final de la partida gana.

2.0 Componentes

Cada ejemplar de *Pingüinos & Cía.* contiene:

- ◆ 60 piezas hexagonales (témpanos de hielo)
- ◆ 16 Pingüinos (4 de cada color)
- ◆ 1 reglamento

Si faltase alguna de estas piezas, por favor, póngase en contacto con la editorial y le suministraremos las partes extraviadas o dañadas:

Devir Iberia, S.L.
Rambla Catalunya, 117, Principal 2ª
Barcelona 08008
spain@devir.es

2.1 Piezas hexagonales

Pingüinos & Cía. Contiene 60 piezas hexagonales. La parte posterior de cada una de ellas representa agua, y la parte frontal muestra un témpano de hielo con 1, 2 ó 3 peces.

2.2 Los pingüinos

Tu valerosa colonia de pingüinos saltará de témpano en témpano, tratando de atrapar tantos peces como sea posible.



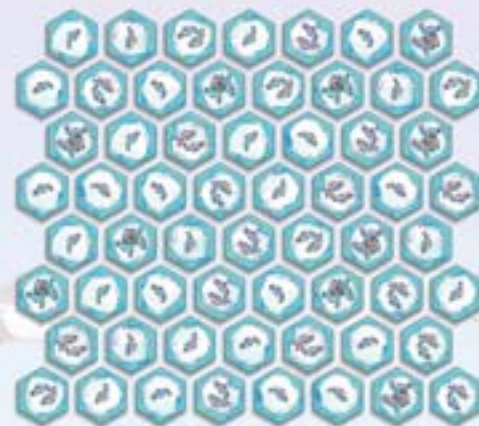
3.0 Inicio del juego

Mezcla las 60 piezas hexagonales con la cara de agua hacia arriba. Luego, gíralas de una en una y colócalas formando filas. Coloca 7 piezas en la primera fila de la mesa, a continuación coloca 8 piezas en la segunda fila. Alterna filas de 7 y 8 piezas hasta tener 8 filas, según la disposición de este dibujo:

La distribución exacta de los peces sobre la mesa de juego no es muy importante, aunque deberías intentar que las piezas de tres peces no estén muy juntas, al igual que las piezas de dos peces.

Elige un color de pingüinos. Ésta es tu colonia. Dependiendo del número de jugadores debes tomar de 2 a 4 pingüinos.

- ◆ 2 jugadores: 4 pingüinos cada uno.
- ◆ 3 jugadores: 3 pingüinos cada uno.
- ◆ 4 jugadores: 2 pingüinos cada uno.



El jugador más joven empieza, colocando uno de sus pingüinos en cualquier témpano vacío que contenga sólo un pez. Los demás jugadores hacen lo mismo en el sentido de las agujas del reloj hasta que todos los pingüinos están colocados sobre témpanos de un pez.

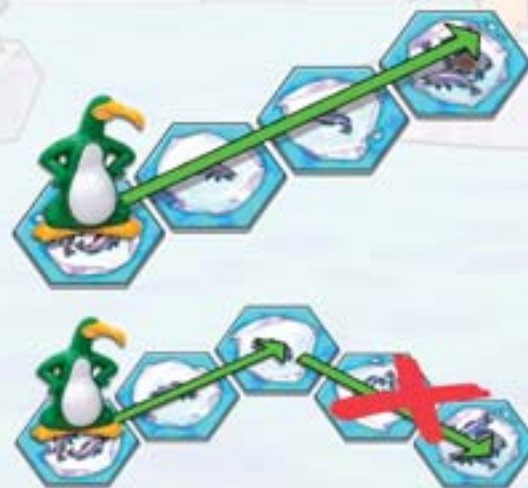
4.0 Funcionamiento del juego

La partida empieza una vez todos los pingüinos están en sus témpanos.

Pingüinos & Cía. se juega por turnos. El jugador más joven empieza y a continuación los demás jugadores juegan en el sentido de las agujas del reloj hasta el final de la partida.

El turno de cada jugador consiste en: (1) Mover alguno de tus pingüinos y (2) tomar el témpano en el que tu pingüino empezó su movimiento.

Tu pingüino puede mover tan lejos como quiera en línea recta en cualquier dirección que elija, siempre y cuando



Sin embargo, no puede cambiar la dirección durante su movimiento.

se mueva solo a través de témpanos vacíos (no ocupados por otros pingüinos).

El pingüino debe detenerse en el témpano antes del otro pingüino.



Los témpanos que quedan aislados de forma que ningún pingüino pueda acceder a ellos se retiran del juego.

5.0 Ganar

Un pingüino no puede entrar ni saltar a un témpano en el que haya otro pingüino (ni siquiera aunque sea de su mismo color). Tampoco puede aterrizar ni saltar por encima de espacios vacíos. Debe detenerse antes de llegar a un témpano ocupado o a un espacio vacío. Después de que un pingüino se mueva, toma el témpano en el que estaba cuando inició el movimiento y colócalo delante de ti (es parte de tu captura).

Si no puedes mover ninguno de tus pingüinos al principio de tu turno, tu colonia ha acabado de pescar. Debes abandonar la partida. Retira tus pingüinos y toma los témpanos donde se encuentren, añadiéndolos a tu pila de capturas.

Los demás jugadores continúan jugando hasta que, uno por uno, se ven obligados a dejar el juego.

Si eres el único jugador que puede mover, puedes seguir moviendo tus pingüinos para aumentar tus capturas.

Finalmente, cuando todos los jugadores se hayan retirado,

acaba la partida. En ese momento, todos los jugadores cuentan sus capturas (los peces en los témpanos que han capturado). El jugador con más peces gana la partida. Si dos o más jugadores están empatados, gana el jugador que tenga más fichas de témpano. Si se mantiene la igualdad, la partida acaba en empate.

La historia de Pingüinos & Cía

Alvydas Jakeliunas nació en Lituania en 1961 y estudio ciencias físicas. Actualmente trabaja como diseñador independiente. Se le ocurrió la idea de **Pingüinos & Cía** mientras estudiaba la inteligencia artificial.

A través de Internet, Alvydas se puso en contacto con Günter Cornett, de Bambus Spieleverlag. Bambus publicó **Pingüinos & Cía** en octubre de 2003. La pequeña tirada inicial se vendió enseguida y desde entonces, **Pingüinos & Cía** se ha publicado en ocho idiomas y ha cosechado muchos premios internacionales.

Créditos

Autores: Alvydas Jakeliunas y Günter Cornett

Producción: Ulrich Blennemann, Jan-Paul Deurloo

Diseño: François Bruel

Muchas gracias a todos los que participaron en las pruebas del juego.



PINGÜINOS & Cía

EL JUEGO OFICIAL DE MÓVIL.

- ◆ Cuidados gráficos animados.
- ◆ Modo multijugador (hasta 4 jugadores).
- ◆ Una gran Inteligencia Artificial.
- ◆ Los juegos pueden guardarse y reanudarse más tarde.
 - ◆ Música y sonido.
 - ◆ Varios niveles de zoom
- ◆ Y además; un montón de peces!



Ahora disponible para un montón de modelos de teléfono móvil.

Para más información sobre descargas, visita <http://exozet.mobi/penguin>