



Reglamento

Un juego de Roberto Fraga, con ilustraciones de Ian Fortin, para 2 a 5 glotones de 5 años o más

Sois unos encantadores monstruos, glotones y golosos. Pero a la hora de los postres, solo uno de vosotros puede comer una golosina... ¡y tiene que ser la golosina correcta! ¡Encuéntrala antes de que se la zampe otro monstruo!

Componentes

34 cartas de juego: 17 fáciles (con líneas blancas, recomendadas para principiantes) y 17 difíciles (con líneas rojas, para los expertos; estas cartas tienen una estrella roja en el reverso)

5 cartas de monstruo

6 fichas de madera y 6 adhesivos (las golosinas)

1 dado

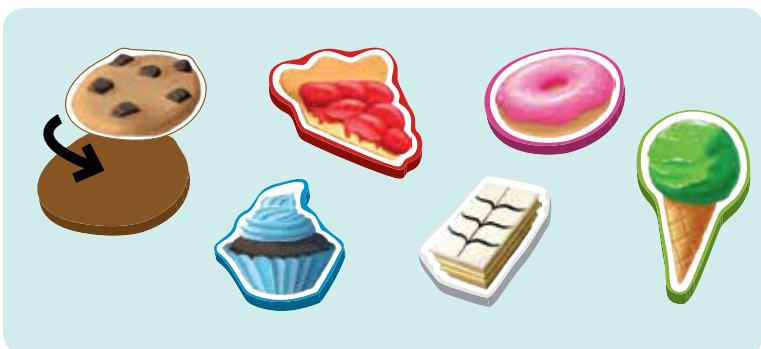
Este reglamento

Objetivo

Ser el primer monstruo en zamparse cinco golosinas.

Preparación

Antes de vuestra primera partida, pegad los adhesivos sobre las correspondientes fichas de madera.



Cada jugador escoge una carta de monstruo y la deja ante él.

Escoged un grado de dificultad (principiante o experto), barajad las cartas de juego correspondientes y colocadlas en medio de la mesa, formando una pila boca abajo. Robad tres y colocadlas en fila al lado de la pila, boca arriba.



Dejad las seis golosinas sobre la mesa, al alcance de todos.



1 = carta inicial

¡A jugar! ¡Ñam, ñam!

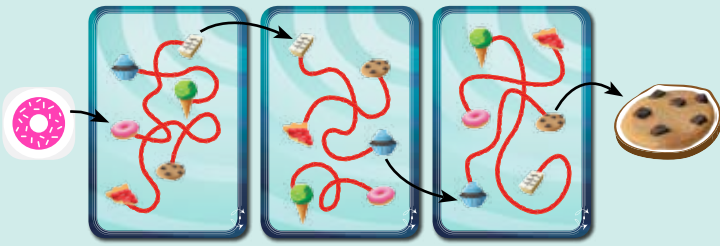
Una partida consta de diversas rondas, en cada una de las cuales solo un monstruo se podrá comer una de las golosinas. Vuestro objetivo es ser el primero en identificar el postre correcto, pero... ¿cómo?

Todos los jugadores juegan a la vez. Uno de los monstruos tira el dado y el resultado indica qué golosina se sitúa al principio de la cadena alimentaria. Rápidamente, localizad esta golosina en la carta inicial (la que está justo al lado de la pila).

Seguid la línea de regaliz desde el dibujo de la golosina indicada por el dado hasta la golosina que hay en el otro extremo. A continuación, encontrad esta misma golosina en la segunda carta y recorred nuevamente el regaliz hasta descubrir qué golosina hay en el otro extremo.

Haced lo mismo con la tercera carta. Una vez que hayáis encontrado la golosina final, daos prisa a agarrar la correspondiente ficha de madera.

El monstruo que agarre la ficha correcta gana la ronda.



Ejemplo: en el dado ha salido un dónut; sigue la línea de regaliz hasta llegar a... ¡una galleta! ¡Cógela!

El ganador toma la tercera carta (la más alejada de la pila) y la deja boca abajo debajo de su carta de monstruo. Como se puede ver en el reverso de la carta, ¡se acaba de comer solo una golosina!

¡ATENCIÓN! Un monstruo solamente se puede comer una golosina por ronda. Si se equivoca, ¡el monstruo queda fuera de la ronda!

Una vez se haya acabado la ronda, dejad nuevamente las fichas de madera sobre la mesa.

Nueva ronda

Desplazad las dos cartas restantes, alejándolas de la pila. Robad otra carta de la pila y colocadla a su lado, boca arriba, como nueva carta inicial. ¡Lanzad el dado y continuad jugando!

Final de la partida

La partida termina cuando el monstruo más glotón se zampa su quinta golosina y saborea la victoria.

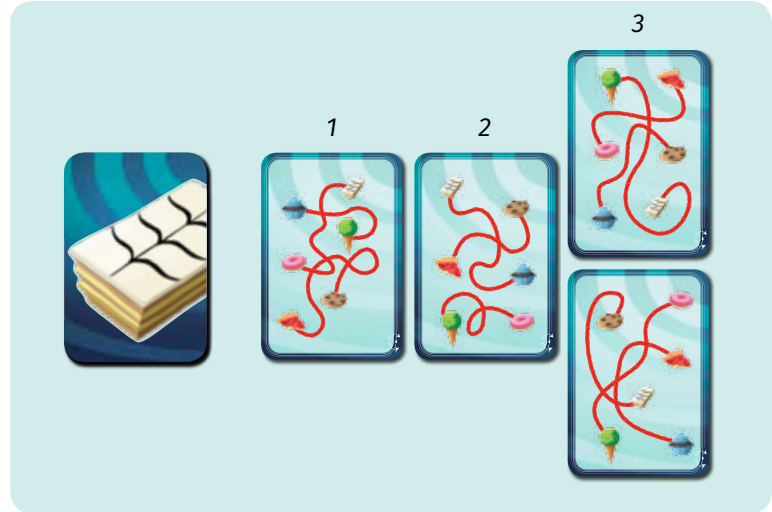
Catacaldos

¿Por qué no intentáis mezclar cartas de ambos grados de dificultad e, incluso, añadir más cartas a la fila?



De dos en dos... (para 3 o más jugadores)

Esta variante permite que en cada ronda sean dos los monstruos que se comen alguna golosina. En vez de una, colocad dos cartas al final de la fila (tal como se muestra en la imagen). Estas dos cartas pueden ser del mismo o de diferente grado de dificultad.



Podéis terminar vuestro camino en cualquiera de las dos cartas. Por tanto, en la mayoría de las rondas habrá dos golosinas que se pueden comer (excepto en aquellos casos en que la golosina final sea la misma en ambas cartas).

¡ATENCIÓN! Como antes, un monstruo solamente se puede comer una golosina por ronda.

Si dos monstruos se comen al mismo tiempo su quinta golosina, ambos disputan una última ronda de desempate para determinar quién es el ganador.

Si os gusta este juego, echad un vistazo a devir.es

Gracias a Martin Boisselle, Olivier Ménard, Alexis Anne, Mike Hezard, Jean-Michel Auzias, François Gérard, Maxime Mougin y a Yvon.

Autor: Roberto Fraga

Ilustraciones: Ian Fortin

De la presente edición

Producción editorial: Xavier Garriga

Traducción: Marià Pitarque y Marc Figueras

Adaptación gráfica: Antonio Catalán

©2015 Le Scorpion Masque, Inc.
Le Scorpion Masque, Me Want Cookies,
and their logos are trademarks of
Le Scorpion Masque, Inc.

Fabricado en China.



No apto para menores de 3 años.
Contiene piezas pequeñas que pueden
ser ingeridas. ¡Riesgo de asfixia!



Editado por:
Devir Iberia, S.L.
C/Rosselló, 184
08008 Barcelona
www.devir.es



SCORPION MASQUÉ
10740 OSCAR
Montréal (Québec)
H1H 5K2, CANADA
www.scorpionmasque.com